

AME4U - VIETNAMESE LOVE GAME

# GMAGAZINE

FINAL FANTASY TACTICS  
Grimoire of the Rift™

A21

- 
- ➡ RESIDENT EVIL 9
  - ➡ PRO EVOLUTION SOCCER 2009
  - ➡ GRANADO ESPADA

09-2008

game4u.vn





### Chịu trách nhiệm xuất bản

Ricardo  
muonline28

### Chỉnh sửa

kingofgame981  
Ricardo

### Biên tập

Ricardo

### Trình bày

Ricardo  
muonline28

### Bài cộng tác

Ricardo  
muonline28  
kingofgame981  
NamCungHuy  
WindyTale 121  
Vincent2008  
ptanhkhoa  
Romrumrira  
yuripai  
Legend Cheater

# MỤC LỤC

## I. Giới thiệu chung - Tin tức :

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| -Mục lục -----                        | 2 |
| -Lời ngỏ - Điểm tin -----             | 4 |
| -Nc soft và 3 tựa game "bom tấn"----- | 6 |

## II. Preview :

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| -Resident Evil 5 -----           | 10 |
| -Pro Evolution Soccer 2009 ----- | 14 |
| -Saints Row 2 -----              | 18 |

## III. Preview :

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| -Final Fantasy Tactics A2 -----    | 24 |
| -Hot Shots Golf - Open Tee 2 ----- | 30 |
| -Bomberman Land Touch 2-----       | 32 |
| -Harvest Moon DS Cute -----        | 34 |

## IV. Game Mini - Old Games :

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| -Heli Attack 3 -----        | 36 |
| -Roller Coaster Tycoon----- | 38 |

## V. Game Online :

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| -Q-World -----                   | 42 |
| -Aion Online vs Blade&Soul ----- | 46 |
| -Granado Espada-----             | 50 |

## VI. Tản mạn - Bên lề :

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| -Giới thiệu chung về PS2----- | 56 |
| -DKΣ3713 Private Party -----  | 58 |

Tạp chí Gmagazine là một fanzine phi lợi nhuận, được thực hiện bởi nhóm G-MAG, diễn đàn Game4v.vn. Tất cả nickname sử dụng trong tạp chí đều là nickname trên diễn đàn Game4v.vn. Vì là một fanzine phi lợi nhuận nên Gmagazine được phát hành và cho phép tải về miễn phí, xin đừng sử dụng Gmagazine vào mục đích kinh doanh

24



14



50



10



30





## MỪNG SINH NHẬT GAME4V 2 TUỔI

Vậy là đã là 2 năm kể từ ngày Game4v xuất hiện tại cộng đồng game thủ Việt Nam. Trải qua bao nhiêu sóng gió, bao nhiêu khó khăn thử thách, cuối cùng Game4v đã tạo cho mình một vị trí đáng tin cậy trong lòng game thủ Việt Nam. Hôm nay là 1-9, ngày sinh nhật của diễn đàn Game4v, nhóm G-Mag thuộc Game4v xin gửi lời chúc mừng của nhóm đến diễn đàn, mong rằng diễn đàn sẽ luôn phát triển mạnh mẽ và trở thành một cây đại thụ trong thế giới game Việt Nam.

Tập hợp tất cả các anh em có chung sở thích, đam mê trong việc thực hiện một tạp chí điện tử dành riêng cho Game4v, cuối cùng thì số báo đầu tiên của Tạp chí điện tử Game4v đã được ra mắt các độc giả của website điện tử Game4v. Ấp ủ ước mơ, bàn kế hoạch với các anh em, lên kế hoạch và thực hiện báo trong thời gian gần 2 tháng cho số báo đầu tiên để sao có thể ra mắt các độc giả đúng ngày sinh nhật lần thứ 2 của diễn đàn Game4v.

Số báo thứ nhất đã được cố gắng hết sức từ bài viết cho đến khâu thiết kế. Tuy Game4v đã từng ra mắt các tạp chí điện tử khác như HM4V, PSP4V, DS4V nhưng kinh nghiệm vẫn chưa được đầy đủ nên nhóm G-Mag đã dốc tâm huyết của mình cho cuốn tạp chí điện tử Game4v này.

Xin chân thành cảm ơn những ý kiến đóng góp, những lời phê bình xác thực nhất về tờ báo. Chúng tôi rất mong được sự ủng hộ của mọi người và hy vọng Tạp chí điện tử Game4v G-Mag sẽ là một món quà mà diễn đàn Game4v mang lại cho độc giả, các member của diễn đàn. Hy vọng rằng, Tạp chí điện tử Game4v và nhóm G-Mag sẽ mãi tồn tại cùng với diễn đàn

Mọi ý kiến thắc mắc, đóng góp về bài viết các bạn có thể trực tiếp liên hệ với chúng tôi qua box góp ý của diễn đàn hoặc qua nick **muonline28** và **Ricardo** bằng hộp thư điện tử của diễn đàn.

## ĐIỂM TIN

**Runes of Magic bắt đầu bước vào giai đoạn close beta ngày 28/8.** Được giới thiệu với hệ thống lớp nhân vật hai cấp có thể chuyển đổi qua lại giữa class chính và phụ, hệ thống vật phẩm, kỹ năng phong phú và kèm theo đó là những hình ảnh khá hấp dẫn thông qua đoạn trailer, Runes of Magic xứng đáng là một game đáng để chơi trong thời gian sắp tới. Tuy nhiên nhà phát hành Frogster Interactive Pictures AG cũng cho biết : game thủ chỉ có thể đăng ký account tham gia thử nghiệm và trông chờ vào sự may mắn của mình để được test game thông qua hệ thống lựa chọn ngẫu nhiên.

**Trong buổi gặp gỡ gần đây với các fan hâm mộ được tổ chức tại trung tâm R&D của NCSoft**, hãng đã giới thiệu đến khách tham quan những dự án chủ chốt hiện tại của họ và kế hoạch phát hành trong tương lai. Theo tuyên bố của NCSoft, Dragonica sẽ được ra mắt trong thời gian ngắn sắp tới, Steel Dog và Love Beat sẽ xuất hiện vào cuối năm 2008. Mặc dù vậy, 2 trong số những tựa game được mong chờ nhất của NCSoft là Blade and Soul sẽ chỉ sớm có mặt vào năm 2010 và Lineage III là năm 2011. Nhiều người khá ngạc nhiên là NCSoft không hề đề cập đến Aion trong bản kế hoạch này. Có hơn 30 vị khách may mắn đã được trải nghiệm phiên bản Dragonica mới nhất.

**Aion ra mắt đoạn trailer phiên bản tiếng Anh đầu tiên** với tên gọi - Asmodian Ascension Quest. Đoạn phim là câu chuyện kể về hành trình sứ mệnh của một cô gái khi phải đối đầu với bao gian khó, hiểm nguy để có thể trở thành một chiến binh Asmodian mạnh mẽ. Với các cảnh hoàn toàn từ trong game, kèm theo là giọng thuyết minh bằng tiếng Anh khá truyền cảm, NCSoft hy vọng đây sẽ là những thông tin mới nhất về Aion mà hãng gửi đến cho người hâm mộ.

**Vào trung tuần giữa tháng 8 vừa qua, bảng xếp hạng "Top 10 game được mong chờ nhất Hàn Quốc"** tại website Mud4u đánh dấu sự xuất hiện của Prius Online tại vị trí đầu bảng khi đã đánh bật Blade and Soul khỏi vị trí này sau 2 tuần liền nắm giữ. Được biết Việc BnS rơi xuống vị trí thứ 2 là kết quả tất yếu bởi lẽ nguyên nhân một phần do lượng thông tin mới về game không có, hơn nữa thời điểm ra mắt của game còn cách khá xa so với hiện tại. Ngoài ra, trong bảng xếp hạng, Aion vẫn tiếp tục duy trì vị trí thứ 3 của mình, Avalon Online và Diablo III lần lượt xếp ở vị trí thứ 4 và 5.

**FIFA 09 sẽ "chào sân" vào ngày 9-10 năm nay.** Theo nhà sản xuất, FIFA 09 sẽ có hơn 250 điểm cải tiến so với phiên bản FIFA 08. FIFA 09 hứa hẹn sẽ khuấy động làng game thể thao. Cũng trong khoảng thời gian này, Pro Evolution Soccer 2009 của Konami cũng sẽ được phát hành. Chúng ta hãy cùng chờ xem...



**Grand Theft Auto 4 sẽ có bản dành cho PC** - Rockstar

Game đã xác nhận thông tin này. Sau khi thành công vang dội trên hai hệ máy PS3 và XBOX 360, GTA 4 sẽ tiến quân lên lãnh địa PC. Không những thế, theo nhà sản xuất, bản GTA4 cho PC sẽ có một vài cải tiến. Thời điểm phát hành game được dự đoán sẽ vào khoảng tháng 11 năm nay. Vậy là ước mơ được đồng hành với Niko Bellic của các game thủ PC đã thành sự thật.

grand  
theft  
auto IV

**Sony đã chính thức công bố sẽ phát hành phiên bản PSP-3000**

- mẫu mới nhất của hệ máy cầm tay PSP vào khoảng tháng 10 năm nay. Với PSP-3000, nút "Home" đã được thay thế bằng nút logo PS, các nút Select, Star cũng được thiết kế lại, vỏ máy cũng được thiết kế ít in dấu vân tay hơn hai phiên bản PSP trước đó, chiếc vòng sắt phía sau hộp đĩa UMD cũng được thu nhỏ lại. Bên cạnh đó, PSP-3000 sẽ có màn hình LCD hoàn toàn mới với khả năng chống lóa, cho hình ảnh đẹp hơn so với 2 bản PSP trước đó, refresh rate của màn hình cũng được nâng cao., PSP-3000 cũng tích hợp cả micro. Sony cũng đã xác nhận rằng sẽ áp dụng những công nghệ bảo mật mới nhất của mình vào bản PSP lần này.



**Những danh hiệu xuất sắc nhất được trao tặng tại Games Convention 2008**

**Game PC hay nhất :**

Spore - Electronic Arts

**Game Xbox360 hay nhất :** Mirror's Edge - Electronic Arts

**Game PS3 hay nhất :** Little Big Planet - Sony Computer Entertainment Deutschland

**Game Wii hay nhất :** Skate it - Electronic Arts

**Game PSP hay nhất :** Resistance : Retribution - Sony Computer Entertainment Deutschland

**Game Nintendo DS hay nhất :** Sonic Chronicles: The Dark Brotherhood - SEGA

**Game Mobile hay nhất :** Pro Evolution Soccer 2009 - Konami

**Game Online hay nhất :** Warhammer Online: Age of Reckoning - GOA GOA (phát triển bởi Mythic Entertainment)

**Game PS2 hay nhất :** Không có.



## NC SOFT

## CÔNG BỐ BA TỰA GAME "BOM TẤN"

**N**Csoft – một trong những nhà phát triển game hàng đầu của thế giới. Cha đẻ của một trong những game MMORPGs nổi tiếng nhất và được nhiều người ưa chuộng nhất Lineage II. Sau thành công vang dội của Lineage II, NCsoft đã tiếp tục lên kế hoạch phát triển một game MMORPGs mới có khả năng lật đổ được World Of Warcraft, nó được giới game thủ Châu Á đặt cho một cái tên khá thân thiện: "Aion – Niềm tự hào của game MMOs Châu Á".

Vẫn còn trong giai đoạn thử nghiệm và hoàn thành, Aion vẫn còn là một điều bí ẩn với game thủ, sự thành công mà Aion đem lại cho NCsoft vẫn chưa xuất hiện thì mới đây, NCsoft đã tiếp tục làm chấn động thế giới game thủ MMOs bằng tựa game mới của mình.

Trong sự kiện Media Day vừa qua, NCsoft đã chính thức công bố giới thiệu đến thế giới game thủ 3 quả bom tấn của mình với 3 phong cách hoàn toàn khác nhau, kiểu chơi khác nhau và bối cảnh cũng hoàn toàn riêng biệt.

### Blade & Soul – Át chủ bài của MMOs Châu Á

Đây là một trong những quả bom tấn

game vĩ đại nhất của NCsoft hiện nay, đã có người từng nói rằng B&S là con át chủ bài được giấu NCsoft giấu kín nhằm lật đổ ông vua băng giá World Of Warcraft.

Được thừa hưởng những tinh hoa tinh xảo nhất từ đội ngũ thiết kế game Lineage II, Blade & Soul còn được một trong những họa sĩ truyện tranh nổi tiếng nhất Nhật Bản là ông Hyung Tae Kim làm cố vấn và thiết kế khâu đồ họa, mỹ thuật trong game. Không những thế, thông tin game được thiết kế và phát triển trên nền Unreal Engine 3 đã biến Blade & Soul thành một trái bom khổng lồ đang được mọi người chờ đợi nhất.

Với bối cảnh lấy từ những nét kỳ ảo, huyền bí của các nước phương Đông, B&S sẽ đưa người chơi vào một thế giới võ thuật kiếm hiệp kì lạ nhất mà chưa có game MMORPGs nào có thể thực hiện được. Ngoài ra, đội ngũ thiết kế của game cũng cho biết rằng hệ thống chiến đấu của B&S sẽ làm cho bạn phải mê mẩn bởi sự sắc xảo, mạnh mẽ uyển chuyển trong từng chiêu thức chiến đấu của nhân vật. Không cần phải chiến đấu, chỉ cần đứng ngoài xem người khác đánh nhau cũng đủ để bạn cảm thấy những điều kể trên.

Có thể nói: hiện nay Aion và Blade & Soul đều được đánh giá là những vị hoàng tử mới đến từ phương Đông xa xôi của làng game MMOs có khả năng đánh bại, lật đổ ngai vàng của ông vua băng giá World Of Warcraft nhất.

### MetalBlack: Alternative – Lật đổ truyền thống

Khi mà những âm hưởng, sự xôn xao của dư luận từ quả bom tấn thứ nhất B&S mang đến cho cộng đồng game thủ MMOs thì NCsoft tiếp tục lộ thông tin về quả bom tấn thứ 2 của mình là MetalBlack: Alternative.

Nếu bạn đã coi qua trailer demo của MetalBlack: Alternative (MBA) thì hẳn bạn sẽ ngạc nhiên và bất ngờ với hình ảnh, đồ họa, gameplay của game. Bạn sẽ thấy một gì đó rất quen thuộc trong các pha chiến đấu, di chuyển của các nhân vật trong game. Nhiều người sau khi coi trailer của MBA xong họ nghĩ ngay đến game Diablo. Một game Diablo hiện đại, chiến đấu với những sinh vật ngoài tinh bằng vũ khí hiện đại tối tân thay vì sử dụng gươm giáo bùa chú như quá khứ.

Người chơi sẽ thực hiện các nhiệm vụ cùng với những người chơi khác hoặc đơn độc chiến đấu. Sử dụng các vũ khí tối tân của mình cùng với các skill chiến đấu để tiêu diệt hết lũ quái vật. Và để chiến thắng được các nhiệm vụ của game thì người chơi cần phải có một chiến thuật thật hợp lý, một sự phối hợp chặt chẽ với các đồng đội khác trong nhóm của mình.

Tuy không được đánh giá cao bằng Blade & Soul nhưng với màn trình diễn và những thông tin tuyệt vời mà NCsoft đã đưa ra thì game thủ hy vọng rằng đây sẽ là một bước đột phá mới trong làng game MMOs. Phá bỏ phong cách chiến đấu cổ xưa bằng

những món vũ khí độc đáo, hiện đại. Hãy cùng chờ đợi MetalBlack: Alternative.

### Steel Dog – Quả bom nổ chậm.

Là game cuối cùng được NCsoft giới thiệu sau cùng trong sự kiện Media Day. Steel Dog là một game online theo dạng đối kháng giữa những chiếc xe thiết giáp được trang bị tối tân. Mỗi người đều có thể chế tạo cho mình một kiểu xe độc đáo và trang bị cho nó những món "đồ chơi" đặc biệt vào xe. Với những món "đồ chơi" như thế, áp dụng cùng với những kỹ năng mà bạn trang bị thêm vào xe, người chơi sẽ có những kỹ thuật khác nhau để bắn hạ xe đối phương.

Thông tin về Steel Dog hiện nay vẫn chưa nhiều bằng hai game trên nhưng nó hứa hẹn sẽ là một game nóng của NCsoft cùng với hai game trên.

-- muonline28 --







TOO HUMAN





Sản xuất : CAPCOM  
Phát hành : CAPCOM  
Thể loại : Hành động - kinh dị  
Ngày phát hành : 3/2009

# RESIDENT EVIL

**R**esident Evil (RE), tựa game hành động - kinh dị đã quá nổi tiếng của Capcom. Từ khi bắt đầu cho tới nay, RE đã phát hành được hơn bốn phiên bản và phiên bản nào cũng giành được những thành công vang dội. Người chơi đã lần lượt theo chân những Chris Redfield, Jill Valentine, Barry Burton khi ở trong Mansion, cùng Leon Scott Kennedy, Claire Redfield thoát khỏi thành phố chết chóc Raccoon hay theo chân Leon trên hành

trình giải cứu Ashley trong RE4. Sắp tới, Capcom sẽ tung ra Resident Evil 5, phiên bản tiếp theo của dòng game kinh điển này. Hãy cùng chúng tôi điểm qua vài nét về nó.

## Gặp lại Chris Redfield...

Vâng, trong phiên bản RE5, bạn sẽ gặp lại Chris Redfield, người anh hùng của RE1. RE5 diễn ra vào khoảng thời gian 10 năm sau bản RE đầu tiên, lúc này, Chris đã là thành viên của BSAA, anh sẽ nhận nhiệm vụ đến Châu Phi điều tra về một hiện tượng biến đổi lạ thường của cư dân một thành phố nọ. Đồng hành với Chris trong cuộc hành trình này là Sheva Alomar, một cô gái xinh đẹp, tài năng. Những khúc mắc về lực lượng S.T.A.R.S cũng

như về cuộc sống của Chris sau khi RE1 kết thúc cũng sẽ được hé lộ trong RE5.

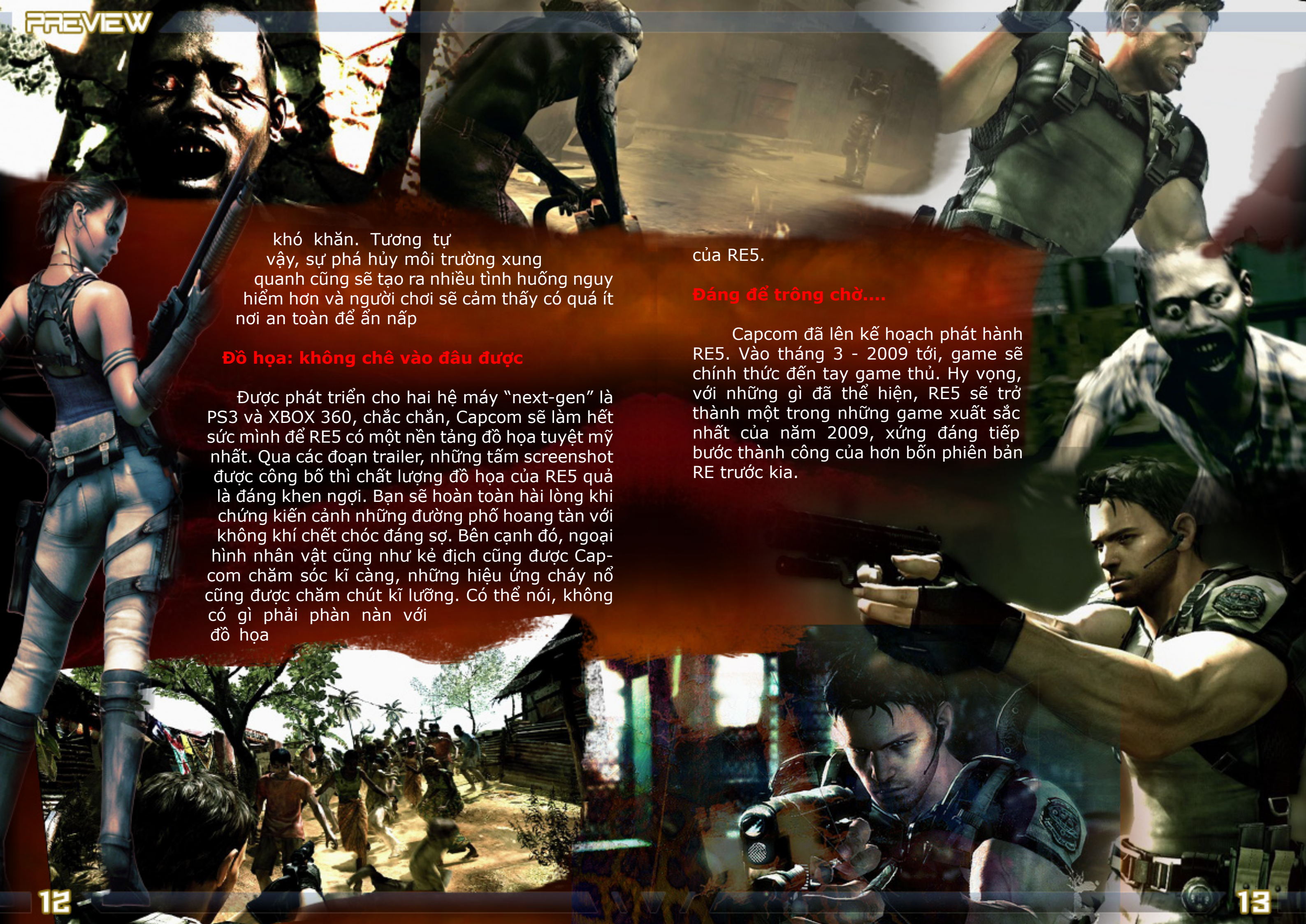
Qua những đoạn trailers đã được Capcom công bố, có thể thấy, RE5 vẫn giữ lối chơi đã tạo nên thành công lớn cho RE4, góc camera vẫn được đặt sau lưng Chris và khi ngắm bắn, camera sẽ chuyển về sau vai, giúp bạn quan sát rõ ràng mục tiêu hơn. Hỗ trợ cho người chơi sẽ là hàng loạt loại vũ khí khác nhau, từ dao, súng lục, shotgun... Bên cạnh đó, bạn cũng sẽ nhận được sự giúp đỡ đặc lực từ Sheva Alomar và không loại trừ khả năng, bạn sẽ điều khiển được cô gái xinh đẹp này.

**Kẻ thù: đông đảo hơn, tinh khôn hơn...**

Nếu như trong RE4, kẻ thù của bạn chỉ là vài tên đơn lẻ thì trong RE5, số lượng kẻ địch mà bạn phải đối mặt trong một thời điểm sẽ đông hơn rất nhiều. Không phải là lũ zombie ngờ nghệch như các bản RE1, 2, 3; kẻ thù trong RE5 sẽ tinh khôn, ranh ma hơn, chúng có thể tấn công bạn bằng các... công cụ lao động như rìu, lưỡi hái, cuốc... Để có thể vượt qua các trở ngại trên đường đi, bạn phải biết cách khéo léo sử dụng các loại vũ khí cũng như kỹ năng của chính mình.

Một điểm đặc biệt nữa là khả năng tương tác với môi trường xung quanh. Điều đó đã tạo nên nhiều lựa chọn để đối phó với kẻ thù đồng thời cũng có thể làm cho người chơi rơi vào tình trạng





khó khăn. Tương tự vậy, sự phá hủy môi trường xung quanh cũng sẽ tạo ra nhiều tình huống nguy hiểm hơn và người chơi sẽ cảm thấy có quá ít nơi an toàn để ẩn nấp

### **Đồ họa: không chê vào đâu được**

Được phát triển cho hai hệ máy "next-gen" là PS3 và XBOX 360, chắc chắn, Capcom sẽ làm hết sức mình để RE5 có một nền tảng đồ họa tuyệt mỹ nhất. Qua các đoạn trailer, những tấm screenshot được công bố thì chất lượng đồ họa của RE5 quả là đáng khen ngợi. Bạn sẽ hoàn toàn hài lòng khi chứng kiến cảnh những đường phố hoang tàn với không khí chết chóc đáng sợ. Bên cạnh đó, ngoại hình nhân vật cũng như kẻ địch cũng được Capcom chăm sóc kỹ càng, những hiệu ứng cháy nổ cũng được chăm chút kỹ lưỡng. Có thể nói, không có gì phải phàn nàn với đồ họa

của RE5.

### **Đáng để trông chờ....**

Capcom đã lên kế hoạch phát hành RE5. Vào tháng 3 - 2009 tới, game sẽ chính thức đến tay game thủ. Hy vọng, với những gì đã thể hiện, RE5 sẽ trở thành một trong những game xuất sắc nhất của năm 2009, xứng đáng tiếp bước thành công của hơn bốn phiên bản RE trước kia.





**Sản xuất :** Konami  
**Phát hành :** Konami  
**Thể loại :** Thể thao  
**Ngày phát hành :** 10/2008

# PES 2009

PRO EVOLUTION SOCCER™

**K**hi nói đến thể loại game thể thao, mà đặc biệt là bóng đá, chúng ta không thể không nhắc đến 2 tựa game cực kì nổi tiếng : FIFA của EA Sports và Pro Evolution Soccer/Winning Eleven của Konami. Mỗi năm, cả FIFA và PES/WE đều đều đặn ra những phiên bản mới với những cải tiến thú vị. Trong khi EA đang gấp rút hoàn thành FIFA 09 thì bên phía Konami, hãng cũng đang hoàn tất những bước cuối cùng để cho ra mắt phiên bản mới nhất của loạt game bóng đá trứ danh : Pro Evolution Soccer 2009.

Từ bỏ hoàn toàn những gì đã gây thất vọng trong phiên bản PES2008, với PES 2009, Konami hứa hẹn sẽ đem đến cho người chơi những gì tinh túy nhất mà một game bóng đá đem lại. Hệ thống chuyển

động của cầu thủ cũng được thiết kế lại, trí thông minh nhân tạo (AI) cũng đã được cải tiến rõ rệt, những cầu thủ "máy" sẽ thích nghi nhanh hơn mỗi khi bạn có sự thay đổi về đội hình, chiến thuật. Những lỗi về trọng tài, sân bãi cũng được loại bỏ. Bạn sẽ không còn gặp cảnh đang đi bóng bị trọng tài "húc" ngã hay quả bóng nảy một cách bất thường trên xà ngang khung thành nữa.

Bên cạnh đó, chuyển động của quả bóng cũng có những cải tiến đáng kể. Với PES 2009, bạn sẽ cảm nhận rõ ràng sự khác biệt khi rê bóng trên mặt sân khô ráo và mặt sân ướt, cảm thấy độ "nặng" khi chuyền bóng, sút bóng. Độ nảy cũng được tính toán sát với thực tế nhất. Thêm vào đó, các

động tác kĩ thuật của cầu thủ cũng được thực hiện rất chi tiết, bạn sẽ được chứng kiến Lionel Messi hay Cristiano Ronaldo thực hiện những

động tác qua người điệu nghệ y như thật.

Một trong những cải tiến đáng giá trong phiên bản PES 2009 chính là chế độ Become A Legend tương tự như Be A Pro của dòng game FIFA. Với chế độ này, bạn sẽ đóng vai một cầu thủ nghiệp dư mới "chân ướt chân ráo" đến với đội bóng. Bạn sẽ phải chiến đấu để giành vị trí chính thức trong đội hình cũng như thể hiện hết mình trước ban huấn luyện. Nếu bạn thi đấu tốt, bạn sẽ được những đội bóng lớn "để ý", cơ hội chuyển nhượng là rất rõ ràng. Ngược lại, nếu bạn thi

đấu tồi, bạn sẽ có nguy cơ ngồi dự bị hoặc tệ hơn là bị đẩy đi đội bóng khác. Chế độ Master League cũng sẽ có những cải tiến về mặt chuyển nhượng, hợp đồng với các cầu thủ trong đội sẽ khá giống với thực tế. Thật là những bổ sung đáng giá ! Phần chơi Online vốn bị chê trách thậm tệ ở PES 2008 cũng sẽ được tinh chỉnh lại.

Được xây dựng trên nền next-gen nên sẽ không phải bàn về phần đồ họa trong PES 2009. Konami đã cam đoan sẽ mang đến cho người chơi một cơ chế đồ họa tốt nhất. Bạn





sẽ cảm nhận được sự hoành tráng, sôi động của sân Wembley, sân Nou Camp. Khuôn mặt và đồng phục cũng những cầu thủ, đội bóng cũng được thiết kế giống thật nhất. Điều đáng tiếc là giải EPL ( Ngoại Hạng Anh ) vẫn chưa có bản quyền đầy đủ. Theo nhiều nguồn tin, hai đội bóng ở EPL có bản quyền trong PES 2009 sẽ là Manchester United và Liverpool.

hâm mộ PES/WE đang hướng tới PES 2009 với những niềm hy vọng mới. Với những ưu điểm kể trên, hy vọng, vào tháng 10 tới, người hâm mộ sẽ đón nhận một bản PES 2009 hoàn hảo nhất.

-- Ricardo --

Bỏ qua những khiếm khuyết của PES 2008, gạt đi những tin đồn thất thiệt rằng PES 2009 có thể phải dời lại năm sau, người



XBOX 360

PC

# THE LAST REMNANT



SQUARE ENIX





PS3



Sản xuất : Volition  
Phát hành : THQ  
Thể loại : Free-roaming  
Ngày phát hành : 14/10/2008

# Saints Row 2

**T**háng 4 vừa rồi, Grand Theft Auto IV đã ra mắt và không làm thất vọng Rockstars và giới game thủ bằng một gameplay xuất sắc, đồ họa đỉnh cao và cốt truyện hấp dẫn. Thành công với kỷ lục tiêu thụ cao nhất trong vòng 24h và doanh thu cao nhất trong lịch sử (vượt qua cả Halo 3). Tượng đài GTA IV như thách thức bất kỳ dòng game free-roaming nào vượt qua được thành công đó. Và như để đáp trả lại, đưa con tinh thần của THQ, Saints Row 2 sẽ ra mắt giới game thủ vào tháng 10 này

## Cốt truyện

The Saints bây giờ đã không

còn là The Saints thống trị Stilwater của 5 năm về trước, Julius Little, linh hồn của cả nhóm đã bỏ mặc thành viên, lui dần vào bóng tối....Johnny Gat thì bị bắt và đang đứng trước hình phạt ghế điện, cô nàng Lin Gat ngày nào thì đã bị ám sát một cách dã man và còn rất nhiều sự kiện khác xảy ra, một số thành viên trung thành của The Saints chán nản rời bỏ nhóm..... một số băng nhóm khác trỗi lên thách thức The Saints.

Còn bạn, nhân vật chính thì tỉnh lại tại một "nhà tù bệnh viện" sau khi bị một số cựu thành viên The Saints ám hại.....Không thể nào đứng nhìn từng thành viên, từng chiến hữu của mình gục ngã, bạn sẽ là người quyết định số phận của The Saints.

**Thoả mãn sáng tạo....**

Ở phiên bản trước, bạn chỉ được lựa chọn nhân vật nam để cùng với The Saints thống trị Stilwater....thì giờ đây bạn có quyền tự lựa chọn cho mình là nhân vật nam hay nữ với bộ công cụ có hơn 200 chi tiết về vóc dáng, thể hình, khuôn mặt, dáng đi và giọng nói. Nhưng xem ra do quá phong phú về các chi tiết của nhân vật nên đôi khi người chơi có thể tạo một nhân vật nam vai u thịt bắp nhưng lại.....mặc bikini chạy nhong nhong ngoài đường hay một nhân vật nữ có vóc dáng dễ nhìn nhưng lại có khuôn mặt rất ư là.....khó nhìn. Một điểm cộng khác cho phần tạo nhân vật là việc bạn có thể tạo dáng đi và giọng nói của nhân vật mình như giọng khàn khàn kiểu gangster hay leo lẻo như một tên mỏ nhọn v.....v.....

Và nếu như trước đây, ngôi nhà của bạn (safe house) thật tẻ nhạt dù bạn có được

rất nhiều re-spect từ thành viên hay có rất nhiều tiền trong tay thì giờ đây, bạn có thể biến safe house thành ngôi nhà đúng nghĩa của bạn. Chỉ cần có tiền, là bạn có thể tu sửa lại tất cả, từ một bãi rác vứt vương đâu đấy, bạn hoàn toàn có thể biến nó thành một lâu đài, một đài bắn doanh của bạn. Một điểm thú vị khác nữa là có thể mời những thành viên của nhóm mình tới chơi, và cũng vì thế nên nơi cư trú của bạn luôn đầy ắp tiếng người.

## Đồ họa và Âm thanh - Đáng để chờ

2 năm đã trôi qua, cũng đồng nghĩa với việc các công nghệ, hiệu ứng mới đều được áp dụng trên các game gần đây. Nên dù chưa có bất cứ thông tin gì về đồ họa của Saints



# CÁC BĂNG NHÓM TRONG SAINTS ROW 2

Row 2 nhưng qua những thước phim trailer, screenshot và nhất là bản demo tại hội chợ E3 vừa qua, người chơi có thể được bảo đảm bởi chất lượng đồ họa của game. Sẽ vẫn là tông màu tươi sáng cộng với sự chi tiết về nhân vật, nhà cửa, xe cộ v.....v..... Phần âm thanh trong bản đầu tiên đã được đánh giá khá cao nhờ những bản nhạc mang đậm chất gangster trên các đài radio của Stilwater. Năm được điều đó, Volition đã khẳng định sẽ có thêm một số đài radio mới trong game, đảm bảo thỏa mãn người chơi

## Lời kết

Dù rằng đã bị dời lại sang ngày 14/10/2008 thay vì 28/8/2008 để chỉnh sửa và củng cố về mặt hình ảnh và gameplay và chiến dịch Marketing, nhưng ta có thể thấy rõ quyết tâm của Volition trong việc chạy đua với Rockstars về dòng game Free-roaming, tuy làm game thủ hụt hẫng, nhưng hy vọng 2 tháng đó sẽ là 2 tháng mà đội ngũ nhà sản xuất hoàn thiện game hơn, mang đến cho giới game thủ một gameplay hoàn hảo, hình ảnh đẹp và hơn thế nữa....

-- Legend Cheater --



## THE 3RD ST SAINTS

Băng đảng huyền thoại của Stilwater ngày nào nay đã rệu rã, không còn sự kính trọng, không còn các nguồn thu, không còn thủ lĩnh, The saints sẽ ra sao ?

## KONIN



Băng nhóm đến từ Nhật Bản, thu lợi từ những loại hình giả trí như bar, vũ trường, casino, băng đảng này có phần đặc trưng so với những nhóm khác nhờ quần áo màu vàng và thường thích sử dụng kiếm hơn là súng.



## SONS OF SAMEDI

Nhóm gang người Haiti, tuy không có sự hung hãn và liều mạng của Brotherhood, nhưng Samedi là một lực lượng đáng gờm vì nằm trong tay thế giới ngầm và chính trị chính của Stilwater, nguồn thu lợi chính của Samedi là buôn bán thuốc phiện, ra tay tàn nhẫn với bất cứ ai ngáng đường, đó là Sons of Samedi.

## BROTHERHOOD OF STILWATER



Nhóm gang được xem là hung hãn nhất Stilwater với đặc trưng là trấn áp, sát phạt nhau bằng những chiếc motor phân khối lớn, buôn bán thuốc phiện, vũ khí tự do trong thành phố, linh hồn của cả nhóm là Maero

## ULTOR CORPORATION & SETTINGS



**-Ultor Corporation :** Ẩn dưới vỏ bọc một công ty chuyên về công tác an sinh xã hội là một âm mưu nham hiểm và có cánh tay dài vươn khắp Stilwater, mục tiêu duy nhất của Ultor là quét sạch The Saints bằng bất cứ giá nào, đứng đầu là Ultor Unlimited

**-Setting :** một thế lực tuy không nổi bật nhưng lại đáng gờm, rất đáng gờm đối với tất cả các băng nhóm, đó là cảnh sát và lính đặc nhiệm. Với sự hỗ trợ tay trong của Ultor Unlimited, lực lượng khó chịu này sẵn sàng quét sạch bất kì một băng nhóm hung hãn nào với những vũ khí, súng ống hiện đại.









**Sản xuất :** Square Enix  
**Phát hành :** Square Enix  
**Thể loại :** Nhập vai  
**Ngày phát hành :** 24/6/2008

Bạn có bao giờ xem qua bộ phim "Câu chuyện không bao giờ kết thúc" - Never Ending Story chưa? Từ bé mình đã rất thích xem phim này, nhân vật chính trong phim tình cờ đọc được một cuốn sách do ông chủ hiệu sách cũ cho. Càng đọc cậu càng thấy như chính mình bước chân vào thế giới phép màu trong cuốn sách. Cuối cùng cậu cũng phát hiện ra nhân vật chính trong cuốn sách chính là bản thân mình. Thế rồi đến một ngày mình cầm trên tay trò chơi "Final Fantasy Tactic Advance" trên hệ máy GBA, mình lại cảm giác như đang bước vào thế giới



kì diệu giống hệ t cậu bé trong phim đó. Mình rất rất thích thú với cảm giác khám phá thế giới của Ivalice cùng với Marche, Mewt, Ritz, và Doned.

Trong một quyển sách cổ như thế. Với 300 quest trong game, bạn sẽ có cảm giác như cốt truyện không bao giờ kết thúc như trong bộ phim vậy. Rồi cho đến ngày hôm nay, sau 5 năm chờ đợi, Square Enix lại chấp nối câu chuyện thần tiên đó bằng phiên bản "Final Fantasy Tactics A2: Grimoire of the Rift".

Nếu bạn chưa biết về series game "Final Fantasy Tactics" thì đây là thể loại game dàn trận theo lượt, nhân vật di chuyển theo từng ô. Phiên bản đầu tiên là "Final Fantasy Tactic" trên hệ máy PS trong thế giới Ivalice. Tiếp nối là phiên bản "Final Fantasy Tactic Advance" trên GBA cũng là thế giới Ivalice nhưng lại

# FINAL FANTASY TACTICS A2

ふう けつ 封穴のグリモア

trong một quyển sách với nhiều chủng loại nhân vật hơn. Từ đó Square Enix cho ra rất nhiều game xung quanh thế giới này, cụ thể là "Final Fantasy XII" trên hệ máy PS2 theo sau bởi "Final Fantasy XII: Revenant Wings" trên hệ máy DS, "Final Fantasy Tactics: The War of the Lions" trên hệ máy PSP thì cốt truyện dựa trên phiên bản đầu tiên, tất cả đều nằm trong "Ivalice Alliance" của Square Enix. Gần đây nhất, Square Enix đã cho phát hành "Final Fantasy Tactics A2: Grimoire of the Rift" vào ngày 24/6/2008 trên hệ máy NDS, là phần tiếp theo của phiên bản trên hệ máy GBA.

## Cốt truyện:

Cũng như "Final Fantasy Tactic Advance" (FFTA), game lấy bối cảnh ở thị trấn St.Ivalice và thế giới Ivalice. Theo thứ tự thời gian thì thế giới Ivalice trong game xảy ra ở một khoảng thời gian sau "Final Fantasy XII", còn thị trấn St.Ivalice thì 10 năm sau sự kiện của FFTA.

Bắt đầu kì nghỉ hè ở trường tại thị trấn St.Ivalice, nhân vật chính,

Luso Clemens, là một cậu bé nghịch ngợm sống ở thế giới thực. Sau khi bị phạt do chọc phá và vô số lần đi học muộn, cậu được gửi đến dọn dẹp thư viện và phát hiện một cuốn sách cổ để trên bàn. Cuốn sách đầy những hình ảnh về các chiến binh và pháp sư, nhưng đến giữa cuốn sách thì toàn trang giấy trắng.

Đến đây cuốn sách yêu cầu người đọc nên viết tên cần điền vào (tất nhiên là tên nhân vật







chính trong câu truyện). Không cần nghĩ ngợi, Luso viết chính tên của cậu lên cuốn sách, "Luso Clemens" (hoặc tên mà bạn muốn đặt lúc vào game).

Ngay lập tức cậu bị cuốn vào thế giới của Ivalice. Rơi ngay giữa khu rừng trước một con chim lớn gọi là Deckatree, cậu gặp một toán người đi săn nó. Một chiến binh tự giới thiệu tên mình là Cid nói với cậu nếu muốn sống thì hãy gia nhập clan của anh ta.

Luso hơn hờ đồng ý và trước vị Judge (trọng tài trong các trận đánh), cậu sẽ gia nhập clan. Ngay sau đó cậu bé biến

thành một người lính (soldier) cùng với thanh kiếm và bộ trang phục lạ lẫm.

Luso nói với Cid là cậu phải tìm được đường về nhà vì dì sẽ rất lo lắng cho cậu. Cid đồng ý giúp đỡ Luso tìm đường về nhà và ngược lại Luso hứa sẽ giúp đỡ clan cho đến khi đó. Trên chuyến phiêu lưu khám phá thế giới Ivalice, Luso gặp được Adelle, một cô gái có mái tóc bạc là nhân vật nữ chính trong câu truyện cùng với Hurdy, một ca sĩ hát rong Moogles. Bên cạnh đó bạn sẽ gặp rất nhiều nhân vật khác như Vaan, Peleno và Al-Cid Margrace trong "Final Fantasy XII", MontBlanc trong FFTA (được biết đến trong câu truyện là anh trai của Hurdy) các nhân vật mới trong câu truyện như Leza Ford và Frimelda và các nhân vật phản diện Illua và Ewen trong tổ chức tội phạm Khamja.

### Gameplay:

Như mọi thể loại game dàn trận theo lượt truyền thống của Nhật Bản. Mỗi trận đấu trong FFTA2, có thể là



với một clan khác hoặc là bọn quái vật, bao gồm những ô vuông mà mỗi nhân vật sẽ di chuyển theo lượt của mình. Điểm mới trong phiên bản này là MP sẽ không có sẵn mà bắt đầu và tăng 10 điểm sau mỗi lượt đi. Thế giới trong game rộng lớn hơn, trong đó một vùng lớn (area map) sẽ bao gồm nhiều vùng đất nhỏ hơn. Đồng thời game có 2 hệ hard và normal phù hợp với người chơi mới cũng như gamer giàu kinh nghiệm.

Trong phiên bản lần này, bạn sẽ làm quen với bảy chủng tộc trong game. Năm trong số đó Humes, Moogles, Vieras, Bangaas và Nu Mou đã xuất hiện trong phiên bản FFTA, trong khi chủng tộc Seeq, đến từ "Final Fantasy XII", ra mắt lần đầu tiên. Còn có thêm một chủng tộc mới nữa là Gria chỉ mới xuất hiện trong game này. Trong khi

chiến đấu, mỗi nhân vật có một Job với những kĩ năng riêng biệt (trong phiên bản này có tới 56 Job) có thể thực hiện trong trận đánh. Tuy nhiên, sau mỗi trận đánh các nhân vật có thể chuyển sang các job khác. Mỗi chủng tộc lại có một số Job dành riêng cho chủng tộc đó. Một số job lại đòi hỏi bạn phải có kĩ năng của các job cơ bản ban đầu. Chẳng hạn như job Ninja với kĩ năng hỗ trợ tuyệt vời Double Sword (Cho phép mang hai thanh kiếm) lại cần phải có bốn kĩ năng từ job Thief.

Để học được kĩ năng, bạn sẽ phải mang vũ khí, áo giáp có kĩ năng đó trong suốt vài trận đấu. Đây là phương pháp quen thuộc đối với các fan của series Final Fantasy Tactics. Điểm mới trong FFTA2 là bạn sẽ không cần đợi cho đến khi các shop trong game bán vũ khí mới nữa mà chính bạn sẽ tìm nguyên liệu để chế tạo vũ khí đó. Cứ sau mỗi trận đấu, nhân vật bạn sẽ thu thập nhiên liệu (trong game gọi là treasure) mỗi khi giết được một kẻ thù. Để trong





shop bán vũ khí mới bạn sẽ phải đưa nhiên liệu thích hợp để chế tạo món đồ đó. Điều này cũng hay thú vị nhưng cũng gây cho bạn rất nhiều khó khăn mỗi khi bạn cần có vũ khí để chuyển đổi Job cao hơn. Đặc biệt là có một số vũ khí, áo giáp mạnh mà sau khi dùng một lần, bạn phải thu thập lại nguyên liệu mới chế tạo được món đồ đó một lần nữa.

Trong lúc chiến đấu, màn hình trên sẽ hiển thị lượt thời gian, bạn sẽ biết được nhân vật nào đi trước phụ thuộc vào chỉ số Speed của từng nhân vật đó. Bên cạnh đó còn hiển thị một số thông tin hữu ích như thuộc tính của từng nhân vật, yếu điểm và điều kiện chiến thắng, luật trong trận đấu... Màn hình dưới là nơi bạn điều

khiển các nhân vật và thực hiện các mệnh lệnh. Bạn có thể điều khiển bằng phím D-pad hoặc có thể dùng stylus (chỉ mới bổ sung trên phiên bản US). Hệ thống Law trong phiên bản FFTA2 đã đổi mới so với phiên bản trước. Nếu bạn phạm luật trong trận đấu, nhân vật bạn sẽ tạm thời bị nhốt trong tù và thuộc tính Clan cũng mất. Sẽ không có hệ thống thẻ rắc

rối như phiên bản trước nhưng nếu bạn hoàn thành nhiệm vụ mà không phạm luật, bạn sẽ được thưởng thêm những món đồ hữu ích. Game còn xuất hiện thêm thanh Smasch Gauge để triệu hồi các con Esper trong game, nhưng bạn phải có item thích hợp mới gọi được các con Esper đó chứ không như phiên bản FFTA.

Ngoài ra, trong game còn rất nhiều điều mới thú vị như hệ thống Clan Ability, bán đấu giá, các nhân vật mới, vùng đất bí mật đang chờ bạn khám phá đó.

### Đồ họa:

Đồ họa trong game cải tiến rất nhiều so với phiên bản trước tuy vẫn giữ được nét 2D truyền thống. Địa hình, mặt đất được thiết kế rất chi tiết và sống động. Các hiệu ứng spell effect cũng được trau chuốt lại, cải thiện rất nhiều đẹp không chê vào đâu được, và đặc biệt là những lúc triệu hồi các con Esper. Các nhân vật trong game được vẽ



đẹp hơn, "trưởng thành hơn" một tí (so với nét vẽ con nít trong FFTA, nhất là các chú Moogle). Tóm lại, bạn sẽ rất hài lòng về mặt này của game với các họa sĩ thiết kế tài tình của Square Enix.

### Âm thanh:

Âm nhạc trong FFTA2 được sáng tác bởi nhà soạn nhạc Hitoshi Sakamoto và các nhà soạn nhạc khác trong công ty Basiscape. Một vài bản nhạc trong đó được trích từ phiên bản "Final Fantasy Tactic Advance" và "Final Fantasy XII".

Với hơn 50 bản nhạc khác nhau, âm nhạc là một phần không thể thiếu mỗi khi bạn bắt đầu một nhiệm vụ hay tham gia một trận đánh. Những điệu sáo du dương mỗi khi bạn bắt đầu vào trò chơi trong khúc nhạc nền của game làm cho người chơi rất thích thú, muốn nghe đi nghe lại nhiều lần. Các hiệu ứng âm thanh trong game rất ấn tượng. Những tiếng sét hay những hiệu ứng do phép thuật đều

rất thực, đôi khi còn gây bất ngờ cho người chơi như lúc gặp boss, đột nhiên nghe "cheng" 1 cái, một cánh cửa mở ra xuất hiện bàn tay ma quái.

### Tóm lại:

Mặc dù cũng có một số khuyết điểm nhỏ như cốt truyện không được đầu tư kĩ. FFTA2 vẫn giữ nguyên những nét đặc trưng của phiên bản đầu với hệ thống Job phong phú, nhiều kĩ năng, bổ sung thêm nhiều chức năng mới. Đồng thời đồ họa và âm thanh trong game đều được cải thiện vượt bậc. Game còn có giá trị replay cao với 400 quest dường như không bao giờ kết thúc và được sắp xếp hợp lý hơn so với phiên bản đầu, bạn sẽ không phải lo lặp lại các nhiệm vụ nữa. Vì vậy, FFTA2 chắc chắn sẽ làm hài lòng đối với fan hâm mộ series Fantasy cũng như dòng game tactic.

-- ptanhkhoa --







**Sản xuất :** Clap Hanz  
**Phát hành :** SCEI  
**Thể loại :** Thể thao  
**Ngày phát hành :** 7/2008

Bạn là một "tín đồ" của Golf - môn thể thao "quí tộc", bạn mong ước được trở thành một tay golf lừng lẫy thế giới hay đơn thuần chỉ muốn được thử cảm giác cầm gậy đánh golf thực hiện một cú birdie đẹp mắt? Nếu không có điều kiện đến những sân golf thực sự thì sao bạn không thử qua những game về Golf? Nếu trên PC có serie Tiger Woods - PGA Tour nổi tiếng của hãng EA thì trên console/handheld cũng có một serie rất nổi tiếng: Hot Shots Golf (hay còn gọi là Everybody's Golf). Bắt đầu từ hệ máy PS1, cho đến nay, HSG đã xuất hiện trên nhiều hệ máy như PS2, PSP và cả PS3. Trong số này, chắc chắn bạn sẽ không thể bỏ qua Hot Shots Golf: Open Tee 2 (HSGOT2)

Khởi đầu, bạn sẽ vào vai một nhân vật nghiệp dư mới bước vào làng golf (có thể chọn là nam hoặc nữ). Nhiệm vụ của bạn thật đơn giản: tham gia vào các giải đấu và giành thứ hạng cao nhất. Qua mỗi giải đấu, bạn sẽ unlock được rất nhiều thứ thú vị như mắt kính, kiểu tóc, quần áo... cho nhân vật của mình. Bạn cũng

sẽ có những trận đấu "tay đôi" với các đối thủ trong game. Luật chơi của HSGOT2 khá đơn giản, cũng như luật đánh golf thông thường, mỗi lỗ (hole) sẽ có một số gậy chuẩn nhất định. Nếu bạn đưa được bóng vào lỗ với số gậy bằng với số gậy chuẩn, bạn sẽ đạt được PAR (0), nếu ít hơn 1 gậy là Birdie (-1), 2 gậy là Double-Birdie (-2). Còn nếu chẳng may bạn đưa bóng vào lỗ nhiều hơn số gậy chuẩn, bạn sẽ bị Bogey (1 gậy) hoặc Double-Bogey (2 gậy). Số lỗ cao nhất của 1 giải đấu sẽ là 18 lỗ giống như các giải đấu golf thực sự.

Để có thể giành chiến thắng, ngoài việc lựa chọn lực đánh bóng thích hợp, bạn còn phải quan sát địa hình, hướng gió để theo đó tính toán điểm rơi hợp lý. Thật tai hại nếu một

# HOT SHOTS GOLF OPEN TEE 2



đường bóng tưởng như tuyệt đẹp lại rơi nhằm vào... hố cát hoặc hồ nước. Trong HSGOT2, có rất nhiều sân golf trải dài từ dễ đến khó, càng lên cao, bạn càng gặp nhiều thử thách hơn. Mỗi khi đánh một đường bóng đẹp, khán giả sẽ trầm trồ thán phục, và họ cũng tiếc rẻ mỗi khi bạn bỏ lỡ cơ hội. Game cũng cho phép bạn xem và lưu lại những đường bóng đẹp, khi đạt kỉ lục mới hoặc thực hiện một cú "Hole-in-one" (đưa bóng vào lỗ golf chỉ bằng 1 gậy duy nhất) thành công, bạn chắc chắn muốn lưu lại, phải không nào?

Hình ảnh và âm thanh trong HSGOT2 được chăm chút khá kĩ lưỡng. Hình ảnh ngộ nghĩnh, dễ thương và rực rỡ sắc màu. Mặc dù chỉ được xây dựng trên hệ máy PSP khá khiêm tốn về phần cứng

nhưng không vì thế mà chất lượng hình ảnh của HSGOT2 giảm sút. Bạn sẽ được chứng kiến những sân golf với lớp cỏ xanh mướt, những ngọn núi hùng vĩ, rừng cây um tùm hay những bãi biển cát vàng trải rộng. Phần âm thanh của HSGOT2 cũng được thực hiện rất tốt, mô phỏng chân thực những âm thanh của một sân golf thực sự, kết hợp với nhạc nền sôi động.

Nếu bạn muốn thực sự muốn trở thành một tay golf cự phách hay chỉ đơn thuần muốn tìm cảm giác chơi golf thì HSGOT2 đều là sự lựa chọn sáng suốt. Nếu bạn đang sở hữu một chiếc máy PSP thì HSGOT2 xứng đáng được xếp vào danh sách những game hay nhất của bạn.

-- Ricardo --



## BIRDIE







**Sản xuất :** Hudson Soft  
**Phát hành :** Rising Star Games  
**Thể loại :** Đặt bom.  
**Ngày phát hành :** 7/2008

Không phụ lòng mong mỏi của các fan bomberman cuồng nhiệt, sau phiên bản bomberman land 1. Hãng Hudson cùng với Rising star game đã cho ra một phiên bản bomberman mới vào năm nay, đó là phiên bản "Bomberman land 2" với lối chơi đầy thú vị, có thể nói đây là một game được đánh giá khá cao bởi giới game thủ. Không những thế, game lại cho game phiên bản Touch giúp người chơi tăng thêm sự lựa chọn bằng cách di chuyển thông qua bút từ DS.

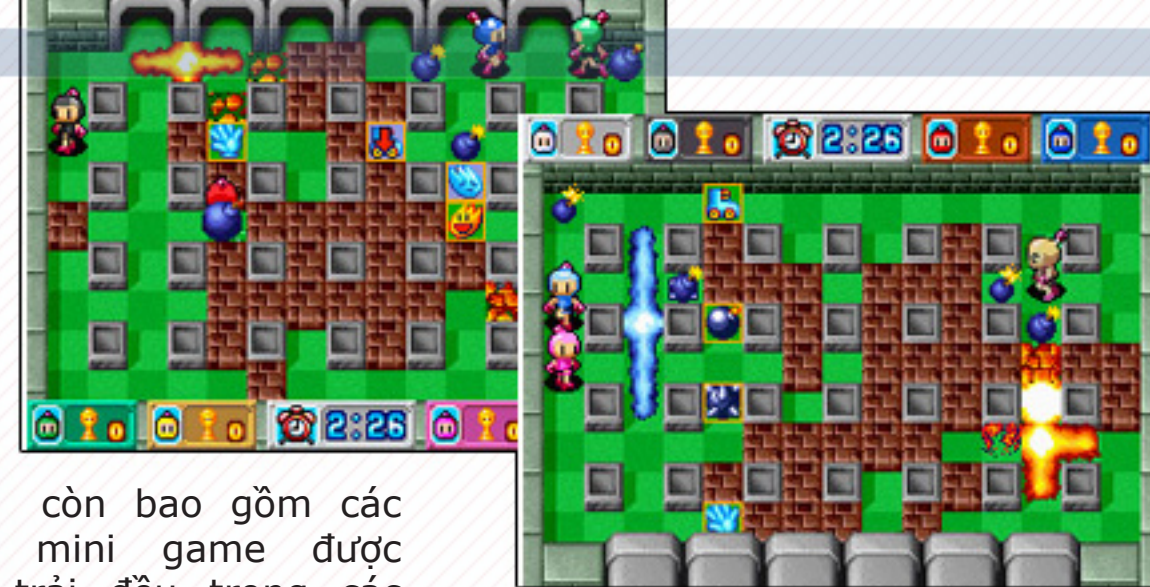
### Cốt truyện hấp dẫn

Câu chuyện của game bắt đầu bằng việc bạn bè bạn cùng với bạn đi đến một hòn đảo nơi mà vương quốc Bom-Bom ngự trị, cùng với một pháp sư nổi tiếng được gọi là "Star bomber", một người nổi tiếng với ma thuật. Sau

một hồi, nhóm bạn đã đến được nơi nhờ ma thuật của Star bomber. Họ đã chấp nhận lời thử thách của Star bomber và quyết định một chuyến phiêu lưu ...Liệu đây là một chuyến phiêu lưu hay là một cái bẫy do ai đó đứng sau lưng...

### Gameplay phong phú...

Là một game đặt bom, người chơi cần phải đặt bom để giết các con quái vật, boss lẫn chương ngại vật. Ngoài ra, người chơi cũng cần phải tìm lối ra trước khi thời gian kết thúc. Game có nhiều chế độ chơi, nổi bật là chế độ story mode, người chơi sẽ được dẫn theo một cốt truyện của game, được đi phiêu lưu và làm nhiệm vụ. Game



còn bao gồm các mini game được trải đều trong các chuyển phiêu lưu của nhân vật. Attraction mode là nơi mà bạn chơi các minigame, bạn chỉ chơi được khi bạn unlock được các minigame mà thôi. Nổi bật không kém đó là Batte mode, thông qua DS card người chơi có thể kết nối với nhau lên đến 7 người chơi trong 1 map. Game có hỗ trợ chat voice giúp người chơi có thể trò chuyện dễ hơn với bạn bè của mình.

### Đồ họa-Âm thanh

Mặc dù game được dựng trên nền 2D nhưng do được dàn dựng tốt nên nhìn khá bắt mắt. Nhưng do màn hình DS khá nhỏ, nên khi chơi ở battle mode một lúc 9 người làm cho game nhìn khá rối, đôi khi gây rắc rối cho người chơi.

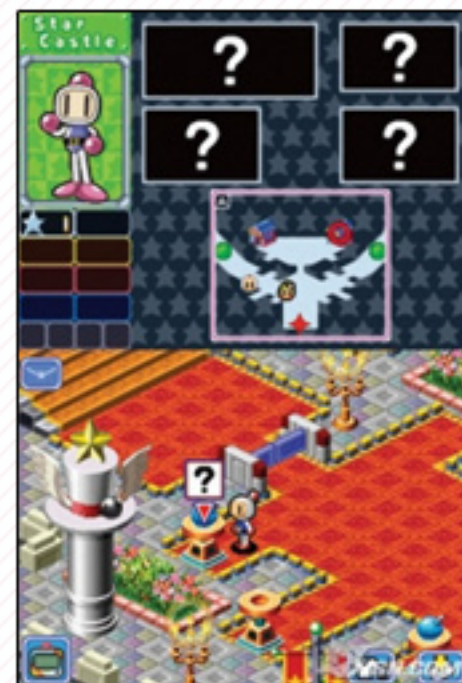
"Âm thanh làm nên cuộc sống", câu nói này quả không sai. Âm thanh game được đầu tư khá kĩ

lượng, với âm thanh được xây dựng sống động và vui tai có thể giúp người chơi cảm thấy thoải mái khi chơi, cũng như là giảm bớt một phần áp lực từ cuộc sống. Khi bạn buồn, có thể âm thanh game sẽ làm cho bạn cảm thấy vui hơn và thanh thản hơn.

### Tổng kết...

Đây là một game đáng để chơi, có thể nói chính xác hơn là chơi mãi không chán vì game có hơn 100 màn chơi khác nhau với các kiểu chơi đầy phong phú và đa dạng. Ngoài ra, game còn có một nền đồ họa cũng như âm thanh khá hoàn hảo. Hi vọng bomberman land 2 sẽ làm cho tủ games của bạn ngày càng phong phú hơn trong mùa hè này.

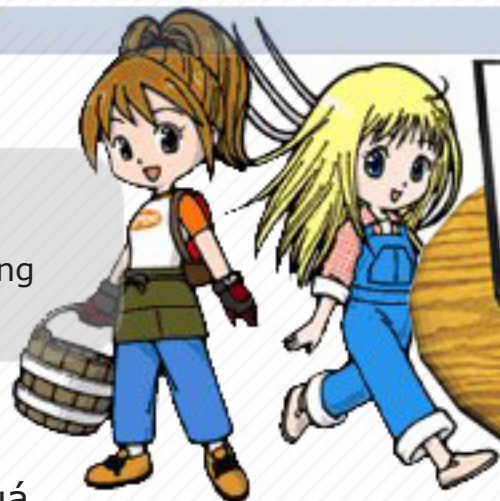
-- Romrumrira --







**Sản xuất :** MVP.  
**Phát hành :** Natsume  
**Thể loại :** Nhập vai - mô phỏng  
**Ngày phát hành :** 3/2008



Lúc

này bạn sẽ

gặp được các nhân vật quen thuộc đến từ làng Mineral Town. Ngoài ra, game còn có một hệ thống Casino khá thú vị, bạn bỏ tiền vào và chơi. Nếu thắng bạn sẽ có medal. Bạn có thể dùng medal để nhờ các chú lùn làm việc phụ. Điều này là khá quan trọng, vì càng chơi về lâu, các công việc bạn càng nhiều cho nên việc unlock chú lùn cũng rất quan trọng.

Thế nhưng game cũng có thể làm bạn hơi nản vì công việc game khá vất vả như việc chăm sóc thú chẳng hạn mặc dù chăm sóc thú rất tốt nhưng mãi gần hết một năm nhưng chúng chỉ tăng một trái tim ... Ngoài ra, việc đào hang cũng không hơn không kém, bạn phải đào đến gần 400 tầng...đây là một công việc khá mệt, và dễ làm cho bạn nản. Nhưng bạn cũng có thể mua các item đặc biệt, chúng khá có lợi cho bạn..chỉ có điều là giá khá đắt. Nói chung, game Harvest Moon DS Cute không phải là game chơi một sớm một chiều là xong,

vì game này hoàn toàn không có kết thúc.

Game tận dụng stylus khá tốt trong các minigame, cũng như là các lễ hội. Bạn có thể lấy đồ ra dễ dàng bằng cách dùng bút và điều này giúp bạn làm các công việc nhanh hơn. Việc di chuyển trong game hoàn toàn dùng vào D-pad.

Đồ họa được xây dựng trên nền 2D, nhìn khá giống HM: FOMT , tuy nhiên hình ảnh game khá sắc nét và sáng. Game có các hiệu ứng khá hay như khi trời mưa thì phong cảnh chung quanh sẽ trở nên sầm tối. Khi trời về chiều, bạn sẽ thấy trời có màu đỏ cam, nhìn trông rất lãng mạn nhất là khi ở ngoài biển. Ngoài ra, khi chuyển mùa, cảnh vật chung quanh cũng thay đổi theo, là m

cho người chơi có cảm giác rằng họ đang thực sự ở trong game. Thậm chí, bạn có thể thấy được những bước đi trong tuyết bạn được hiện lên và mờ dần. Nói chung, đồ họa game khá tốt, tuy nhiên có thể một số gamer khó tính sẽ không chấp nhận. Âm thanh trong game thuộc loại khá. Nhạc trong game khá buồn tẻ, nhất là nhạc các mùa. . Ngoài ra các hiệu ứng âm thanh khá hay, như lúc đi trong mưa bạn sẽ nghe tiếng bước chân lộp bộp trong nước, hay là tiếng chân của bạn khi đi trong tuyết chẳng hạn, và bạn cũng có thể nghe được tiếng những cơn lốc vào mùa hè đầy rừng rợn...

Nhìn chung, game có một sức lôi cuốn lớn đối với người chơi, game cho người chơi có nhiều sự lựa chọn trong khi chơi thay vì là ép đi theo một con đường hay một nội dung nhất định. Game cho người chơi thể hiện được cái tôi của chính mình. Mỗi hành động nhỏ nhất trong game của bạn cũng đều ảnh hưởng đến game. Với những gì mà game đã thể hiện được, Harvest Moon DS Cute là một game đáng để cho các bạn nữ chơi thử

-- Romrumrira --

Là một game mô phỏng nông trại, bạn phải thường dọn dẹp nông trại, trồng cây, tưới nước, thu hoạch, chăm sóc thú. Ở phiên bản này, bạn có thể chăm sóc thêm con vịt thay vì là chỉ có gà, bò, ngựa, và cừu. Bạn cũng phải đào hang mỗi ngày và nâng cấp dụng cụ, cũng như là làm quen với dân làng. Đặc biệt, bạn sẽ có thể cưới người mà bạn yêu mến. Không dừng lại ở đây, game còn cho phép bạn sau khi cưới, bạn sẽ có một đứa con. . Game cho phép bạn mua những bộ quần áo với các màu sắc khác nhau, và cho phép bạn có thể sửa đổi nền nhà cũng như là màu tường trong nhà mình.

Game còn cho phép bạn kết nối với các phiên bản trên hệ máy Gameboy,







**Sản xuất :** squarecircleco.  
**Phát hành :** squarecircleco.  
**Ngày phát hành :** 17/6/2005

Vào thời buổi kinh tế thị trường như hiện nay, khi mà “anh” xăng đột ngột lên giá đến bất ngờ, kéo theo hàng loạt đàn em của mình đồng loạt chạy xô theo anh, thì những minigame quả là vô cùng lí tưởng. Không đòi hỏi cấu hình máy cao, không đòi hỏi lệ phí hàng tháng hay bất cứ thứ tiền gì liên quan, đáp ứng đầy đủ các nhu cầu của 1 gamer về mặt giải trí, đồ họa, âm thanh. Quả thật, có lẽ giới game thủ cũng nên thử thay đổi khẩu vị 1 chút và thử cảm nhận những tiến bộ mới trong những flash chạy trên nền web hiện nay. Để lấy 1 ví dụ rõ nét nhất, hãy thử Heli Attack 3.

Được sắp xếp vào dòng game shoot-em-up, Heli Attack 3 thực tế chẳng hề có cốt truyện. Có chăng thì chỉ là nhà sản xuất muốn bạn tự tưởng tượng ra nội dung chính của game. Toàn bộ game chỉ đơn giản là về anh chàng lính chiến chống ...máy bay trực

thăng. Thế nhưng, với óc tưởng tượng của mỗi người, game có thể ko chỉ đơn giản như vậy. Bản thân người viết mỗi ngày lại nghĩ ra 1 nội dung mới cho mình. Có buổi tôi làm Solid Snake, buổi sau tôi lại thành The Transporter... Tất cả chỉ là làm tăng thêm tính hấp dẫn vốn có của game. Nghe có vẻ buồn tẻ, nhưng khi chơi thử Heli Attack 3, bạn sẽ hiểu lí do tại sao game đứng trong bảng xếp hạng top 10 game được chơi tại miniclip trong suốt 1 năm vừa qua.

Trong vai anh lính, bạn sẽ được cung cấp 1 số vũ khí cơ bản ban đầu là dao, súng lục (vô hạn đạn) và cung tên. Để qua mỗi màn, việc bạn phải làm là tiêu diệt sao cho đủ số máy bay trực thăng mà màn đó yêu cầu. Khi mới đầu game, những chiếc trực thăng tỏ ra khá yếu ớt và ngu xuẩn. Công việc tiêu diệt chúng có vẻ khá dễ dàng. Tuy nhiên, càng lên các màn cao hơn, công việc chính của bạn càng gặp nhiều trắc trở. Những chiếc máy bay được nâng cấp về máu, cách tấn công, đạn dược và cả trí thông minh, sẽ không ít lần khiến bạn phải “khóc hận”.

Với hơn 30 loại vũ khí khác nhau, cuộc chơi có phần đỡ ngạt thở hơn. Tuy nhiên,



những vũ khí mạnh thường nhanh hết đạn. Vì thế, bạn phải biết cách sử dụng chúng một cách khôn khéo.

Ngoài ra, game còn cung cấp cho bạn 2 khả năng đặc biệt mà nếu biết sử dụng 1 cách khôn khéo, chúng sẽ có thể giúp bạn thoát chết trong gang tấc. 1 là khả năng làm chậm thời gian bằng cách giữ phím shift. Tuy nhiên, những khả năng này cũng có giới hạn nên bạn hãy tiết kiệm để có thể sử dụng tốt nhất. Biết tận tối đa những vũ khí sẵn có, cùng tài “điều chuột khiển keyboard” điều luyện, mong rằng bạn sẽ thành công. Tuy nhiên, thành công không phải là 1 mức dễ đạt được trong những game flash của miniclip. Vì là website quốc tế, hàng ngày có hàng ngàn lượt người vào tham gia chơi game, nên miniclip có 1 bảng xếp hạng highscore dành cho từng game. Và đây là chiến trường thực sự dành cho những gamer lão làng.

Có thể nói so với những game miniclip khác, đồ họa của Heli Attack 3 được coi là khá chi tiết và sắc nét. Anh lính trông cũng khá ngầu với gam màu xám đặc trưng của US Army. Đối thủ của anh ta, những chiếc máy bay trực thăng cũng được mô phỏng theo những mẫu máy bay trực thăng quân đội một cách khá chân thực. Đồ họa của game còn khá nổi bật với sự phô diễn sức mạnh của các loại vũ



khí. Từng hiệu ứng nổ khi máy bay dính đạn, khi bạn trúng đạn và máu phun ra thành dòng...vô cùng khốc liệt! Phải nói thật rằng âm thanh trong game chỉ được xếp vào hạng khá. Xuyên suốt game chỉ có đúng 1 bản nhạc nền, gây nhàm chán. Gỡ gạc lại phần nào là phần âm thanh của vũ khí được làm khá tốt, mang lại cho người chơi 1 cảm giác khá thật về game. 1 game đáng chơi trong những ngày rảnh rỗi hay trong những ngày căng thẳng

-- WindyTale121 --







**Sản xuất :** Chris Sawyer  
**Phát hành :** Atari  
**Thể loại :** Mô phỏng - xây dựng  
**Ngày phát hành :** 1999

# RollerCoaster TYCOON



**R**a mắt không mấy đình đám nhưng thật sự tựa game Roller Coaster Tycoon đã chiếm được không ít lòng hâm mộ từ phía những gamer yêu thích thể loại mô phỏng mà thịnh hành nhất lúc đó là Sim city.

Bạn vay ngân hàng 1 số tiền và từ đó phải phát triển công việc của mình thật đông khách và đạt tới mức yêu cầu của game trong một thời gian nhất định. Giao diện game hoàn toàn 2D và rất đơn giản nhưng những công trình vui chơi được thiết kế hài hoà tạo cho người chơi cảm giác thích thú khi được chính tay mình xây dựng công viên vui chơi trong mơ. Giao diện game cũng rất đơn giản bất kỳ ai mới tiếp xúc lần đầu với game cũng thấy thật vui vẻ. Nhưng lồng vào những màn chơi là các nhiệm vụ khó khăn mà người

chơi phải đáp ứng đầy đủ các yêu cầu đề ra. thường thì những nhiệm vụ đó sẽ đòi hỏi bạn phải đạt tới 1 số lượng khách tham quan nhất định trong thời gian là 2 hoặc 3 năm. Không tạo được sức hút cho khách tham quan, đồng nghĩa với việc bạn phá sản

Trong game có rất nhiều công trình cho bạn nghiên cứu và xây dựng để giúp công viên của mình càng thêm hấp dẫn và nhộn nhịp. Đôi khi 1 vùng đất tĩnh lặng đầy cây cỏ lại mang đến cho bạn nhiều giải thưởng từ máy. Có trong tay tựa game này thì bạn đã có thể mặc sức tha hồ xây dựng một công viên giải trí theo ý mình. Địa hình trong game cũng là 1 phần thách thức không nhỏ dành cho người chơi. Nếu biết tận dụng địa hình thì bạn có thể xây dựng công viên có

1 không  
2 đảm bảo  
không đựng  
hàng. Hãy tưởng tượng những chiếc cầu dài bắc qua con sông, hay những đường mòn đi xuyên lòng núi. Các khu trưng bày cũng là 1 phần làm nên vẻ mỹ quan trong game.

## Đồ hoạ tươi vui

Như đã nói phần trên, đồ hoạ trong game hoàn toàn được dựng trên nền 2D. có thể thấy từ cảnh vật, công trình, con người, thiên nhiên đều được phía nhà hát triển dựng hình tỳ mỹ. Các đoàn tàu siêu tốc lượn thật nhanh làm những vị khách phải la í ới. Chỉ cần tiếp xúc với game 1 thời gian bạn sẽ yêu mến ngay những gì mà mình được thấy.

## Âm thanh trung bình

Âm thanh khá tĩnh lặng chỉ có tiếng cười đùa la hét của những vị khách, lâu lâu lại lọt vào là những âm thanh của các trò chơi. Thật sự phần âm thanh chưa đạt được những gì cho

là hoàn hảo. nhưng với những gì game thể hiện từ đồ hoạ cho tới game play chúng ta có thể bỏ qua được lỗi âm thanh nhỏ nhất này. Điều đáng phàn nàn là camera hỗ trợ 4 góc quay vì thế đôi khi rất khó cho các bạn xây dựng công trình bị che tầm khuất.

## Lời kết:

Đây là game xây dựng hay nhất mà người viết được chơi từ trước đến giờ. Nó để lại rất nhiều kỷ niệm cho những ai từng chơi qua 1 lần. Nếu bạn chưa thử qua game này thì sao lại không nhanh tay cài game và cùng thỏa sức xây dựng 1 công viên giải trí của riêng bạn.

-- Yuripai --





# grand theft auto IV

COMING TO PC...







**Sản xuất :** Beijing Perfect World  
**Phát hành :** VTC Games (VN)  
**Thể loại :** MMORPG

Nếu bạn đã từng một thời say mê với game thần thoại kiếm hiệp Thế Giới Hoàn Mỹ do nhà sản xuất Beijing Perfect World phát triển và hiện đang được công ty QuangMinhDEC phát hành tại Việt Nam thì hẳn bạn sẽ không thể bỏ qua được game online MMORPGs full 3D kiếm hiệp Wulin2 Online được.

Wulin2 Online (tên tại Trung Quốc) được ra mắt tại Trung Quốc vào năm 2007, game cũng được một trong những nhà sản xuất game hàng đầu của Trung Quốc là Beijing Perfect World thiết kế, phát triển. Khi ra mắt tại hội chợ China Joy năm 2007, Wulin2 Online đã nhanh chóng được giới game thủ yêu thích được các nhà phát hành game đánh giá cao. Game đã sớm lọt vào 10 top game được yêu thích nhất trong lần hội chợ này. Đến cuối năm 2007, Wulin2 Online đã bước ra khỏi

Trung Quốc để đến với Malaysia với tên gọi Q-World. Tiếp tục cuộc hành trình của mình, mới đây Wulin2 Online đã tới Việt Nam do nhà phát hành VTC mua bản quyền và được đặt tên là Xứ sở thần tiên. Cái tên Q-World – Xứ này khiến nhiều người hơi bất ngờ vì trước khi về Việt Nam, Wulin2 Online, Q-World được giới game thủ Việt Nam ưu ái đặt cho cho những cái tên rất kiếm hiệp như “Võ lâm ngoại truyện”, “Truyện thuyết võ lâm”.

### Cốt truyện hấp dẫn:

Sống trong một đất nước loạn lạc, cướp bóc hoành hành tại mọi nơi, quan lại tham ô, thối nát, ức hiếp dân lành, xem mạng người như cỏ rác. Sống trong một gia đình nghèo khổ, tận cùng của xã hội, đứng trước cảnh đất nước ngày càng chìm vào cảnh suy đồi, bạn đã quyết định đứng dậy, cùng với những người có ý chí như bạn lên đường hành hiệp và truy tìm cuốn “kinh thư bí mật” có thể thay đổi vận mệnh của đất nước. Và chuyến du hành của bạn bắt đầu.



### Hệ thống thú nuôi, thú cưỡi:

Trên con đường hành hiệp, bôn tẩu giang hồ của mình trong thế giới “Xứ sở thần tiên”, sẽ có đôi lúc bạn phải một mình bước đi trên con đường, thật buồn nếu như không có những người bạn đồng hành. Hệ thống thú nuôi và thú cưỡi trong Q-World sẽ giúp bạn có thêm những người bạn đồng hành trung thành trên con đường hành hiệp của mình. Nếu bạn thích thú kiểu gì cũng sẽ có, từ hiền lành, xinh xắn cho đến to lớn dữ dằn. Những con thú nuôi sẽ giúp bạn rất nhiều trong quá trình luyện công, chu du thế giới, còn thú cưỡi sẽ giúp bạn trong việc di chuyển rất tiện ích.

### Hệ thống vũ khí, trang phục đặc sắc:

Vũ khí và trang phục là 2 thứ không thể thiếu được trong Q-World. Nếu bạn muốn lên ngôi minh chủ của võ lâm hay muốn chiến thắng tất cả các trận đấu tay đôi thì bạn cần phải trang bị cho bạn những món vũ khí thật khủng. Để kiếm được những món đồ ấy thì bạn cần phải thu thập những nguyên liệu cần thiết trên con đường chu du, săn boss của mình để “cường hóa” hoặc “hợp thành” chúng. Ngoài ra, nhà phát triển Perfect World còn đưa vào game những bộ trang phục, những món vũ khí thật độc đáo và lạ mắt như những thanh kẹo, que kem, chai nước ngọt, và ngay cả nắp bàn cầu cũng có thể được đưa vào làm vũ khí

### Hệ thống nhân vật phong phú:

Khác với các game khác, bạn





sẽ không chọn class ngay từ đầu, sau quá trình tu luyện và tùy theo ý thích của mình mà bạn mới chọn class tiếp theo dành cho mình. Khởi đầu sự nghiệp của bạn chỉ là một anh chàng nông dân bình thường, qua quá trình tu luyện và thám hiểm, khi nhân vật của bạn đạt đẳng cấp 30, bạn sẽ chọn cho mình một nghề nghiệp, một loại võ công mà mình yêu thích. Trong "Q-World" - "Xứ sở thần tiên" có tất cả 4 hướng để phát triển nhân vật đó là:

- Kiếm khách
- Thương hào
- Thầy pháp
- Tu Sĩ

Tiếp tục cuộc hành trình tu luyện của bạn, khi đạt đẳng cấp 60. Các bạn lại có thêm những hướng đi mới.

### + Kiếm khách có thể chia ra làm 2 class mới:

- Thánh kiếm
- Nanh

vương

### + Thương hào có thể chia ra làm 2 class mới:

- Đao tướng
- Chiến thần

### + Thầy pháp có thể chia ra làm 2 class mới:

- Thánh Sứ
- Dực tiên

### + Tu Sĩ có thể chia ra làm 2 class mới:

- Tiên tri
- Linh Thuật

Trên đây chỉ là những chức năng, hệ thống cơ bản của game. Còn rất nhiều hệ thống, chức năng thú vị đang chờ đợi bạn khám phá. Hãy sẵn sàng để tham gia vào "Q-World" - "Xứ sở thần tiên" để truy tìm những báu vật để đưa đất nước loạn lạc này trở thành một xứ sở thần tiên đúng như tên gọi.

-- muonline28 --

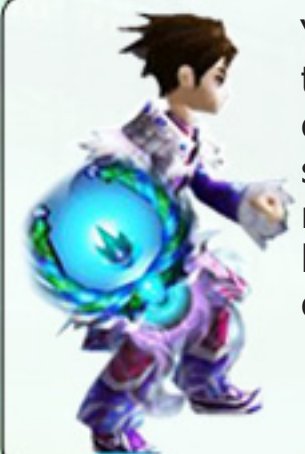


"Một thanh kiếm, một bình rượu, lưu lạc giữa chốn giang hồ mưu hiểm, hành thiện trừ ác cho dân.". Nếu bạn thích phiêu diêu tự tại, lấy rượu làm bạn, lấy sự nhanh nhẹn, linh hoạt của kiếm làm vũ khí thì đừng ngại ngừng gì mà không chọn class "kiếm khách".

KIẾM  
KHÁCH

THƯƠNG  
HÀO

"Ta là một ngọn giáo, là mũi thương trừ gian tà, một giáo diệt vạn quân. lấy việc trừ yêu diệt ma là niềm vui của cuộc sống." Đó chính là công việc của các Thương hào dũng sĩ. Nếu bạn lấy sức mạnh để rèn luyện cho nhân vật của bạn thì Thương hào là class thích hợp hơn cả.

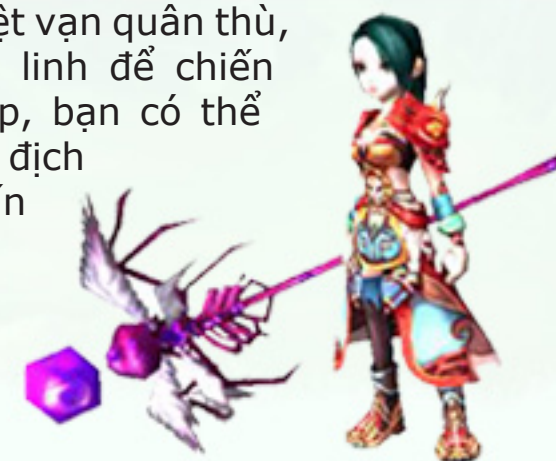


"Bỏ qua việc chiến đấu, lấy việc cứu người, trợ giúp đồng đội của mình là chính" đó chính là các Tu sĩ. Dù sức tấn công và sức phòng vệ yếu nhất, nhưng luôn được mọi người chào đón ở mọi nơi vì họ chính là những thần dực để bảo vệ bạn trên chiến trường.

TU  
SĨ

THẦY  
PHÁP

"Dùng ma thuật để tiêu diệt vạn quân thù, dùng sức mạnh của tâm linh để chiến đấu". Với class Thầy pháp, bạn có thể tiêu diệt một lượng lớn kẻ địch chỉ trong tích tắc. Sức tấn công là vô địch nhưng lại rất dễ tổn thương vì sức phòng vệ rất thấp.





Như vậy sau 3 đợt Close Beta thành công, chỉ còn vài tháng nữa Aion bắt đầu chính thức bước vào giai đoạn open beta tại Hàn Quốc, song song đó NCSoft cũng dự định sẽ tiến hành close beta lần tiếp theo dành cho version Global (English) vào thời điểm cuối năm nay tại Bắc Mỹ và Châu Âu. So với Blade & Soul, một game MMORPG vừa được tiết lộ gần đây, nhiều người đã cho rằng điều này có thể ảnh hưởng đến lượng người chơi Aion trong thời gian sắp tới. Bởi lẽ

mặc dù thông tin về Blade & Soul còn mập mờ nhưng với một đoạn trailer khá hấp dẫn và là sản phẩm đầu tiên NCSoft trình làng với công nghệ đồ họa của Engine Unreal 3.

Không có gì đáng ngạc nhiên khi một câu hỏi được đặt ra : Liệu game nào sẽ thắng thế khi bắt đầu Open Beta ? Khoan hãy đi vào vấn đề, nếu xét trên khía cạnh hiện tại có lẽ việc so sánh này phần

nào đó hơi khập khiễng (về góc độ thông tin thì Aion đã quá rõ trong khi BnS thì khá mơ hồ). Vì vậy, với những thông tin đang có, bài viết chỉ đưa ra cái nhìn tương quan nếu cả 2 đều open beta vào cùng một thời điểm. Đây cũng là lần đầu tiên mà 2 game MMORPG của NCSoft lại đối đầu nhau mặc dù trên cùng một chiến tuyến.

### Technology : Cry Engine 1 vs Unreal Engine 3 - Developers : Studio 5 vs Team BloodLust

Trước hết ta hãy nói về việc : Ai làm game và làm game như thế nào. Lại một câu hỏi : Tại sao lại đề cập đến 2 vấn đề này trước ? Câu trả lời : Nó cho ta cái nhìn ban đầu tổng quan về sản phẩm trước khi nó được ra mắt.

Hãy bắt đầu với Aion - Cry Engine 1 Technology. Nhắc đến Cry Engine, đầu tiên chúng ta sẽ nghĩ đến game nào đã sử dụng công nghệ này ? Đáp án : Far Cry - một game FPS khá nổi tiếng trước đây. Có thể kết luận ngay rằng : Aion được dựng trên một nền tảng đồ họa tốt. Tốt ư ? Chưa đủ. Nền tảng của Cry Engine 1 chỉ nhỉnh hơn một chút so với Unreal Engine 2



(Lineage 2). Và vì vậy giới công nghệ cũng chỉ nhắc đến Cry Engine 2 (Crysis) và mang nó ra so sánh với Unreal Engine 3 mà thôi. Bởi lẽ so với những gì mà Unreal Engine 3 đã thể hiện qua một số game console (điển hình là Unreal Tournament 3) thì không có gì bàn cãi khi cho rằng đồ họa Blade & Soul vượt trội hơn hẳn Aion. Điều này cũng chứng minh qua đoạn trailer (100% từ Gameplay) của Blade & Soul.

Đội ngũ phát triển của Aion chính là Studio 5 với một số thành viên đến từ team BloodLust, một trong những nhân vật nổi trội của Studio là Brian Knox và Charles Dane, vì thế Aion mang một chút âm hưởng của phong cách Châu Âu, tuy nhiên đây là một đội ngũ khá mạnh trong số nhiều Studio của NCSoft. Team BloodLust có lẽ không xa lạ với nhiều người, họ là những người đã sáng tạo ra Lineage 2 - game thành công nhất của NCSoft về mặt thương hiệu toàn cầu. Mặc dù chứng kiến sự ra đi của Jake Song (Mở màn cho triều đại của NCSoft với Lineage) vào năm 2003 nhưng với kinh nghiệm đạt được sau 5 năm cùng Lineage 2, Team vẫn là một đội ngũ những lập trình viên giỏi nhất của NCSoft hiện nay.

Aion và Blade & Soul đều được

tạo ra từ những người giỏi nhất NCSoft và những công nghệ tiên tiến nhất hiện nay. Mặc dù vậy, với những gì đang nắm giữ, có lẽ Blade & Soul may mắn hơn so với đàn anh của nó.

### Cốt truyện thần thoại vs Cốt truyện truyền thuyết phương Đông

Giống như những cốt truyện ta từng gặp ở nhiều game thần thoại Tây Âu cũng như ngay chính trong Lineage 2, Aion là câu chuyện kể về thuở sơ khai của loài người : "Một vị thần tên Aion đã khai sinh ra chủng tộc của những giai nhân là Balaur. Tuy nhiên họ đã phản bội lại vị thần đã khai sinh ra mình và tiến hành lật đổ ông ta, do đó Aion đã tạo ra một chủng tộc khác tên gọi Daevas. Họ hết lòng tận



tự, chiến đấu chống lại chủng tộc Balaur và đã trục xuất chúng. Tuy nhiên, trong suốt thời gian xảy ra chiến tranh, những sự kiện kỳ lạ đã xuất hiện, phá hủy biểu tượng của vị thần Aion: Ngọn tháp Vĩnh Hằng (Tower of Eternity) và nó đã dẫn đến một biến động lớn hình thành nên một thế giới mới. Thế giới mới chia làm ba phần chính theo hình vòng cung, chia cắt thành 2 vùng khác nhau kéo dài tới hai đầu xích đạo và được cai quản bởi 2 chủng tộc mới: Elysea và Asmodae, còn phần chính giữa hình thành lục địa Abyss". Và bây giờ bạn trong vai 1 trong 2 chủng tộc là : Elyos hoặc Asmodians để bước vào thế giới trò chơi, chủng tộc thứ 3 - Balaur chỉ đóng vai trò NPC trong game và đóng vai trò không nhỏ trong sự tranh chấp giữa Elyos và Asmodians.

Trái ngược với Aion, Blade & Soul đưa bạn trở về những

vùng đất thuở xa xưa, xoay quanh những truyền thuyết huyền bí của phương Đông. Bạn sẽ vào vai con người chống lại những thế lực chúa trời, những ác quỷ đến từ địa ngục, những vị thần sông, thần núi,... Cốt truyện của Blade & Soul không đề cập đến sự tranh chấp giữa các chủng tộc như nhiều MMORPG khác và game nhấn mạnh yếu tố cá nhân từng người hơn - một đặc điểm nổi bật của thể loại võ thuật. Vì vậy thực sự khá khó khăn khi đưa ra nhận xét rằng cốt truyện game nào hay hơn, có chiều sâu hơn.

### Angel vs Human - Flight (Bay) vs Mid-Air-Dash (Khinh công)

Chỉ cần lướt qua các đoạn trailer của Aion và Blade and Soul, ta có thể nhận thấy sự khác nhau rõ rệt trong cách xây dựng nhân vật giữa 2 game này. Các lớp nhân vật Aion đều mang một đặc điểm chung nổi bật tạo nên sức cuốn hút của game : "Nhân vật có đôi cánh thiên thần sau lưng và có thể bay lượn được trên không". Có lẽ nhiều game thủ Việt Nam từng biết đến khả năng thú vị này với game Perfect World, tuy nhiên nếu so sánh về thương hiệu cũng như chất lượng của trò chơi thì Perfect World vẫn còn thua kém nhiều điểm so với Aion. Sự tự do trên bầu trời như một luồng gió mới dành cho game thủ của thể loại MMORPG.

Vậy còn BnS ? Câu trả lời đầu tiên : Bạn không có cánh và Bạn... không biết bay. Nếu đã từng chơi qua 9Dragons (CLTB) có lẽ không ai xa lạ gì kỹ năng sử dụng khinh công trong game - nhân vật di chuyển qua mọi địa hình với tốc độ chóng mặt. Mặc

dù vậy, khác với CLTB, BnS cải tiến và phát triển tuyệt kỹ này lên tầm cao hơn : bạn có thể di chuyển với tốc độ chóng mặt trên những mép tường, nóc nhà, trên vách đá, nhảy qua lại giữa những cành cây, ngọn đồi.....tất cả môi trường xung quanh đều có thể giúp bạn thi triển tuyệt kỹ khinh công của mình. Nếu cảm thấy chán ngấy với việc "training" liên tục trong nhiều giờ thì còn ngần ngại gì nữa mà không sử dụng khinh công phiêu lưu qua những vùng đất cổ xưa của châu Á để ngắm cảnh (Nói vậy thôi, tưởng tượng 1 chút, game này năm sau mới ra).

Tự do tự tại trên bầu trời hay bay nhảy qua lại trong một môi trường rộng lớn ? Cả 2 đều thú vị không hơn không kém. Thật khó khi so sánh ai nhỉnh hơn ai.

### So sánh hệ thống phân lớp Race - Class - Skill

Aion không có gì để bàn cãi, hệ thống lớp nhân vật khá giống so với Lineage 2, phân cấp từ 1 class cơ bản rồi mở rộng ra từ từ thành các subclass. Còn ở Blade & Soul, theo thông tin mà NCSoft cung cấp, có các Race cơ bản, mỗi Race sẽ được chia làm 2 jobclass (mỗi class tượng trưng cho Blade và Soul), thông tin chỉ có đến đây. Nếu xét về số lượng thì có vẻ 2 game phân chia khá đều với số lượng vừa phải (8 class). Vậy thì hệ thống skill có gì cải tiến đặc biệt ?

Trước hết nói về Aion : game có hệ thống skill theo tiêu chuẩn giống như của đại đa số nhiều game khác - chiều thức được gắn với các skill-key, khi khai triển người chơi sẽ tùy

biến sao cho phù hợp với hoàn cảnh.

K h á c h ả n v ớ i A i o n , t h e o n h ư B a e - đ a i d i ệ n c h o n h ó m p h á t t r i ể n B n S :

"Blade and Soul sẽ không có cửa sổ chứa ô để skill nằm ở dưới màn hình như những MMORPG khác". Như vậy điều này bắt buộc bạn phải nhớ phím tắt của ô chứa skill, đây là một cải tiến mới : game thủ đỡ phải lệ thuộc vào màn hình quá nhiều khi chơi game, hơn nữa điều này làm cho khung cảnh game thoáng hơn, giúp phổ biến những kỹ năng uyển chuyển đầy hoa mỹ của BnS đã thể hiện qua đoạn trailer.

Hệ thống chiến đấu đẹp mắt và nhuần nhuyễn như những game action thực thụ, kèm theo đó là sự cải tiến đáng được tán thưởng từ giới gamer đã giúp cho Blade & Soul hiện ngang trở thành một trong những game đáng mong đợi nhất hiện nay.

-- NamCungHuy --





**Sản xuất :** IMC Games Co.,Ltd  
**Phát hành :** Cyberworld (trung gian)  
**Thể loại :** MMORPG

Nếu các bạn đã từng chơi qua các Game Online 3D hoành tráng như Lineage, GuildWar, WOW, ... thì các bạn không nên bỏ qua Granado Espada – Game Online 3D đầu tiên với hệ thống MCC ( Multi-Charater-Control ) điều khiển cùng 1 lúc nhiều nhân vật.

### Cốt truyện:

Câu chuyện bắt đầu từ thế giới cổ Orpersia, với vương quốc Oporuto. Oporuto đang gặp nạn đói, rất cần có sự vực dậy về kinh tế. Giao thương của họ với đất nước giàu tài nguyên Katai đã bị gián đoạn bởi quân đội Targa, Illier và Vespanola ở phía đông, còn phía Tây thì bị chặn bởi Hắc Hải. Một nhà thám hiểm người Oporuto, tên gọi Ferruccio Espada, đã phiêu lưu vượt qua Hắc Hải để mở một hải trình mới tới Katai, và lúc đó, ông

đã phát hiện Tân Thế Giới. Thế giới mới được đặt tên Granado Espada theo tên nhà thám hiểm đã tìm ra nó.

### NPC chiêu mộ được

Ngoài 5 class kẻ trên, game

còn có hệ thống

RNPC's

( R e -

cruitable

player

non-

charac-

ters) tức là các NPC

bạn có thể chiêu mộ vào trong

gia đình của bạn. Có nhiều RNPC

khác nhau trong game, đa số làm

quest sẽ nhận được (bạn có thể

bán RNPC cho người chơi khác nếu

ko sử dụng, nhưng đã mở ra là

không bán đc nữa), một số RNPC

khá hiếm bắt buộc người chơi phải

mua từ nhà cung cấp với

số lượng box có hạn (Ví dụ

như Emilia The Sage chỉ có

999 box)

Mỗi class và các RNPC

đều có một status khác nhau

như Fighter STR và VIT cao,



Mus-  
 keteer thì DEX cao,.....  
 Hệ thống chiêu thức trong  
 game phong phú, mỗi  
 character có thể học các  
 stance

khác

nhau

từ

skill

books

( M u a

trong shop

hoặc làm

quest), mỗi

stance sẽ

chứa những

kỹ năng của

character khi

sử dụng một loại vũ khí nào đó.

Khi đạt đẳng cấp 100, char-

acter sẽ được gọi là Veteran, được

thêm 1 point tùy chọn vào status (1

point nhưng nó cho thấy sự chênh

lệch rõ) và có thể học những ulti-

mate skill book đại diện cho stance

nào đó, những skill books này rất

hiếm, ko bán trong shop và phải

"hunt". Hiện nay Granado có tất cả

là 36 RNPC's để bạn có thể chiêu

dụ vào gia đình của bạn, một vài

RNPC nữa đang được nhà sản xuất

thiết kế và phát triển. Chúng ta sẽ

sớm thấy họ trong thời gian sắp

tới.

### Hệ thống đặc trưng của Granado Espada:

Điều khiển đa nhân vật - MCC

(Multi-Character Control), điều

khiển 1 đội 3 nhân vật cùng lúc khi

bạn phiêu lưu trong Tân Thế Giới và

không cần tốn phải hàng

giờ tìm kiếm một người

biết chữa thương nữa.

AI cực mạnh đảm

bảo cho cả 3 nhân

vật tấn công và tự

di chuyển một cách

thông minh. Sẽ

không có

hệ thống

AI nào tân

tiên hơn thế

nữa trong các

game MMORPG

hiện nay. Những

Chiến Thế có

thể nâng cấp

cho phép mỗi

nhân vật có

rất nhiều

tuyệt chiêu

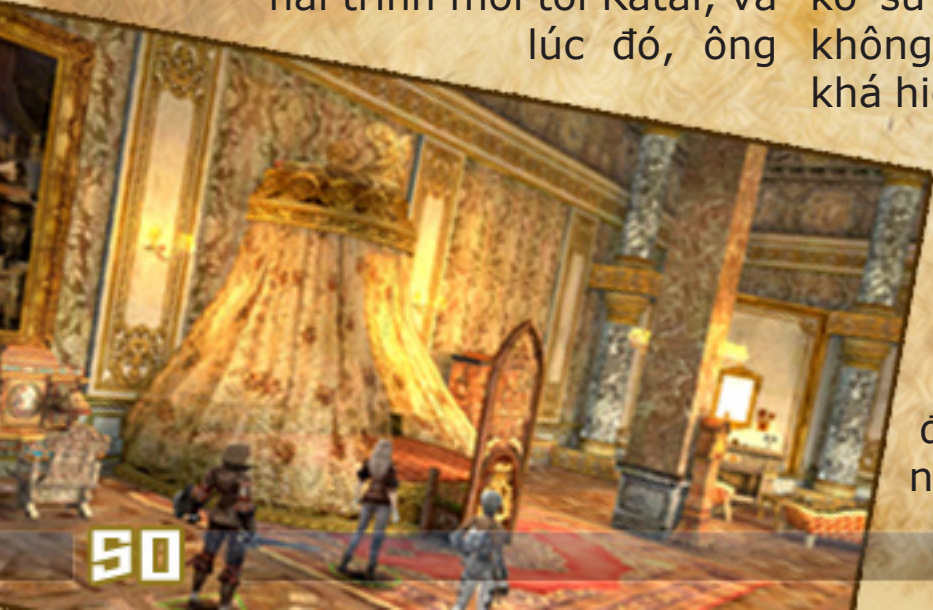
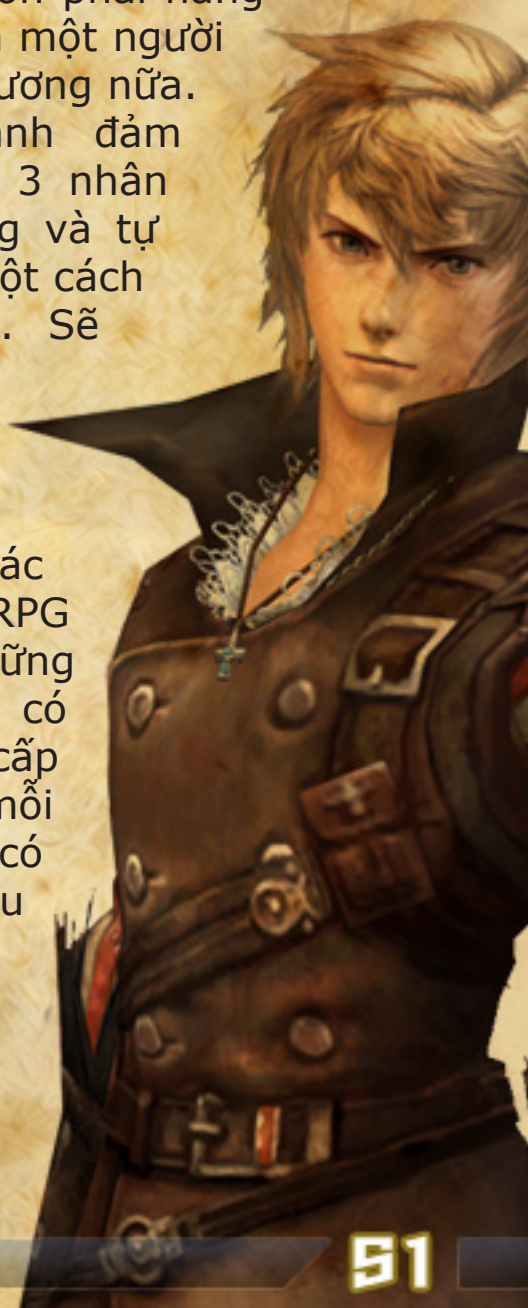
và phong

cách chiến

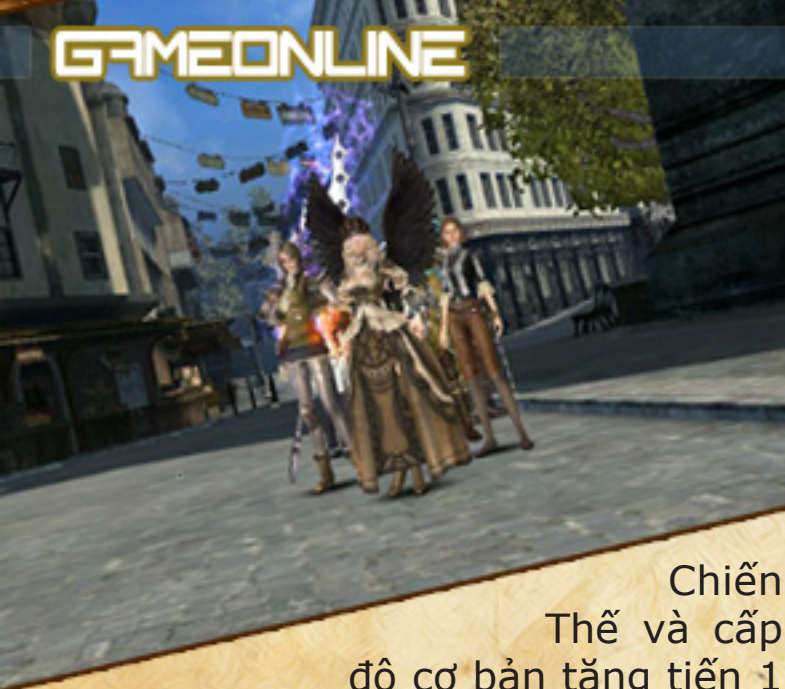
đấu đa dạng

trên đường

phiêu lưu.







Chiến  
Thế và cấp  
độ cơ bản tăng tiến 1  
cách độc lập, tạo ra những thử  
thách về chọn lựa chiến thuật tăng  
cấp.

Những tác phẩm tuyệt vời  
của nhóm Hakkyu Kim's IMC đã  
đoạt giải Kỹ Thuật Đồ Họa Đẹp  
Nhất của đợt trao giải Korea Game  
Award 2006. Nhiều thành phố và  
cảnh thiên nhiên đã được thiết kế  
theo kiến trúc thực tế của Châu  
Âu ở thế kỷ 17 . Bạn sẽ chìm trong  
1 thế giới tao nhã được dựng lại  
theo phong cách quyến rũ của thời  
kỳ Baroque ,và sự hứng khởi của  
1 kỷ nguyên nhiều khám phá thú  
vị. Các nhân vật được điều khiển  
thông qua việc kết hợp các tổ hợp  
điều khiển, click chuột và phím tắt.  
XAI sẽ tính toán lộ trình tốt nhất  
mỗi khi sử dụng engine tìm đường  
cải tiến. Những phím tắt mở rộng  
cho phép người chơi chuyên nghiệp  
điều khiển hoàn hảo cả 3 nhân vật  
của mình. Trong gia đình của bạn  
được phép tồn tại tối đa 9 nhân vật  
và mỗi lần đi luyện cấp, bạn chỉ có  
thể mang được tối đa là 3 nhân  
vật đi luyện cấp. Với chế độ Bar-  
racks, bạn có thể xem tất cả các

thành  
viên Gia  
Đình, lập đội và đăng nhập game.  
Với hệ thống Faction, người chơi  
có thể lập những nhóm liên kết với  
nhau , gọi là các Hội. Nếu một Hội  
đủ giàu và mạnh , nó có thể tuyên  
chiến với các Hội khác, mở đầu  
cho các cuộc chiến tranh thuộc địa  
cũng như PK .

### Song đấu và Tỉ thí

Phiên bản đấu trường thể thao  
1.8.23 dành cho Song Đấu và Tỉ  
Thí. Hệ thống PVP hiện tại có thể  
tổ chức một trận đấu giữa 2 đội  
với 4 Gia Đình một đội . Các  
Hội có chiến tranh có thể  
tổ chức Chiến Tra-  
nh giành thuộc  
địa trên những  
khu vực được  
thiết kế sẵn.  
Những điểm  
Gia Đình  
và danh  
tiếng có  
thể kiếm  
đ ư ợ c  
từ việc  
h o à n  
t h à n h

c á c  
nhiệm vụ ,  
song đấu hoặc PvP.  
Những điểm này có thể dùng  
để mua thêm nhân vật, doanh trại,  
để tạo ra một Hội, hoặc để tuyên  
chiến với các Hội khác. Nhóm  
(Squad) là dạng liên kết tạm thời  
với những người chơi khác (kiểu  
Party) để hoàn thành những quest  
khó. Mỗi người chơi trong nhóm  
vẫn điều khiển 3 nhân vật , và XAI  
đảm bảo tất cả các nhân vật trong  
1 Nhóm sẽ phối hợp chung với  
nhau . Người chơi có thể giao dịch  
với các thương buôn NPC hoặc với  
người chơi khác, còn những người  
chơi treo nick có thể bán hàng hóa  
thông qua một cửa hàng cá  
nhân. Trong

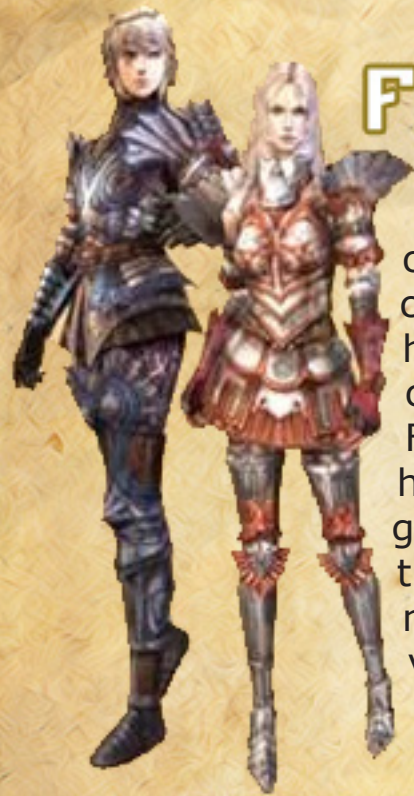
Granado Espada,  
một hệ thống  
buôn bán  
được đánh  
giá là cải  
tiến và  
s á n g  
tạo rất  
nhiều  
s o  
với

các  
MMORPG là  
hệ thống Market. Tại đây,  
người chơi có thể gửi đồ cho nhân  
vật NPC Market và định giá món  
đồ mà mình cần bán, những người  
chơi khác có thể gặp NPC Market  
tại các thành phố để xem các món  
đồ được bày bán tại đây. Một kiểu  
tương tự như siêu thị ở thế giới  
thực. Người chơi khác có thể tìm  
theo tên, level,...của mặt hàng cần  
mua trong market, rất tiện lợi.

Khuyết điểm duy nhất của  
Granado Espada là cấu hình máy  
yêu cầu cao, vì thế các cửa hàng  
internet ở Việt Nam khó có thể có  
nơi đủ điều kiện để chơi và cảm  
nhận được cái hay của GE. Nếu  
điều trên không phải là vấn đề của  
bạn, hãy tận hưởng Granado Es-  
pada ngay hôm nay.

-- Vincent2008 --





## FIGHTER

Fighter hoạt động chủ đạo như một chiến sĩ tiên phong trong mọi party, trong mọi trận chiến. Họ có thể chịu được một lực sát thương lớn nhờ vào lượng máu cao, cộng thêm những bộ giáp nặng bảo vệ trên người họ đã khiến cho họ trở thành những chiếc khiên chắc chắn trên chiến trận. Là lớp nhân vật toàn diện nhất, Fighter có thể học các thể đánh để tăng cường tấn công hay phòng thủ, thậm chí có thể sử dụng súng lục ở phần giữa của game. Tùy theo ý định của người chơi mà họ có thể sắp xếp và luyện nhân vật của mình thành một cỗ máy tấn công tàn bạo hoặc thành một bức tường thép vững chắc bảo vệ đồng đội.

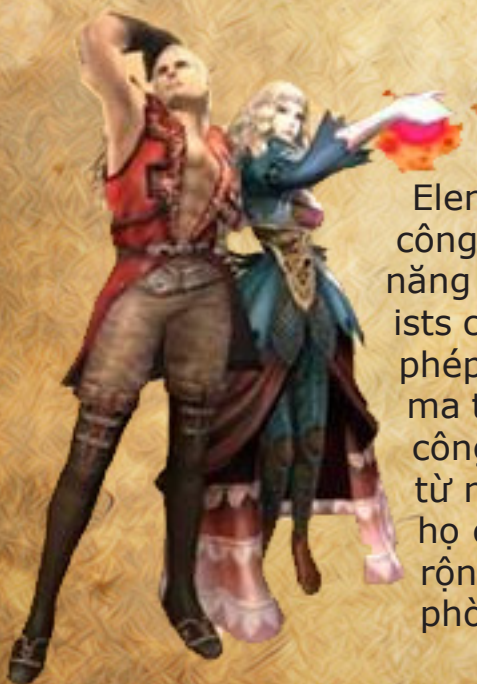
## WIZARD

Wizard là một lớp nhân vật có thể sử dụng hầu hết các loại phép thuật trong cả tấn công lẫn phòng thủ. Với lượng ma thuật mà họ có thể học được và nếu được phát huy tối đa thì chúng sẽ biến họ thành những nhân vật hỗ trợ chuyên nghiệp trên chiến trường. Các phép thuật như thôi miên, hỗ trợ phòng thủ, tăng sức tấn công, giải trừ bùa chú là những phép được người chơi sử dụng khá nhiều. Ở cấp cao, Wizard có thể sử dụng khả năng bay, khiến cho họ vô hại bởi các kẻ thù dưới đất.



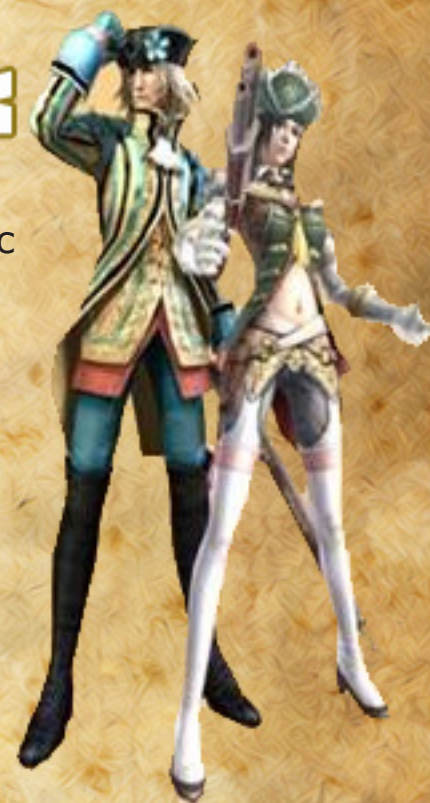
## ELEMENTALIST

Elementalists là những chiến binh sử dụng phép thuần túy tấn công. Elementalist tạo phép từ những Vòng tay mang yếu tố năng lượng của Lửa, Băng và Sét. Ở cấp độ cao, một Elementalists có thể sử dụng 2 Vòng phép thuật cùng lúc, tạo ra nhiều thể phép tấn công cực mạnh. Phép thuật của họ khác với Wizard, ma thuật của họ chỉ được sử dụng vào một mục đích là tấn công và tiêu diệt kẻ thù, chính vì thế nên sức sát thương từ ma pháp của họ cực kỳ khủng khiếp. Không những thế họ còn sở hữu những ma pháp có thể tấn công ở diện tích rộng Elementalists cần được bảo vệ tốt vì họ có khả năng phòng thủ thấp và di chuyển chậm.



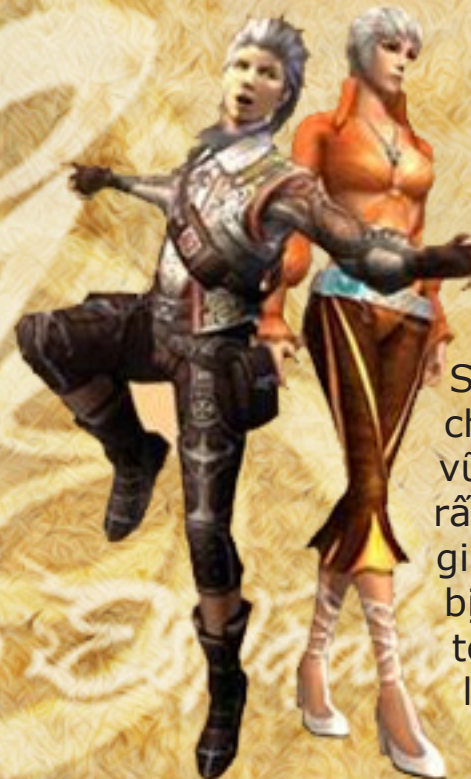
## MUSKETEER

Musketeers là 1 lớp nhân vật tấn công ở cự ly xa và có sức công phá rất mạnh. Họ có thể gây ra sát thương cực lớn đối với kẻ thù trên mặt đất cũng như trên không. Musketeer là hệ nhân vật có uy lực tấn công cao nhất trong game, nhưng trong việc huấn luyện và đào tạo họ sẽ phải khá tốn kém bởi họ cần được cung cấp một lượng lớn đạn dược cho những nhiệm vụ kéo dài. Tùy theo thể đánh mà họ sử dụng súng trường hay súng lục.



## SCOUT

Scouts là những cứu thương nhanh nhẹn và hỗ trợ chiến trường giỏi. Dùng dao găm và đoản kiếm làm vũ khí phòng thân nhưng thông thường thì các Scout rất ít khi tham gia vào trận chiến vì họ chỉ đứng ở giữa vòng trận chiến để cứu chữa cho các đồng đội bị mất máu. Khả năng hồi sinh và chữa thương cấp tốc cho cả party thậm chí là đặt bẫy ở level cao là những lý do khiến họ không bao giờ vắng mặt trong tất cả các trận đánh. Tốc độ di chuyển của lớp nhân vật này khá cao nên rất linh hoạt trong việc chiến đấu lẫn thoát khỏi các vòng vây của chiến trường.







PlayStation 2 (Hay còn gọi là PS2) là một hệ máy nổi tiếng của Sony, đây là đời thứ 2 của dòng PlayStation,

nối tiếp hệ máy PlayStation 1, hãng cũng đã cho ra đời thứ 3 của máy, cũng là một trong những hệ máy có tiếng. Và PS2 là một trong những chiếc máy console được bán ra nhiều nhất, hơn 140 triệu máy được bán ra.

PS2 được cho ra đời đầu tiên vào ngày 4/3/2000 tại Nhật, do chỉ cố định tại một nơi vào thời điểm này nên một số người đã rất khó khăn khi đặt mua một chiếc máy cho mình. Chỉ sau ngày ra đời chiếc máy, hãng đã bán được gần hơn 980 ngàn chiếc máy tại Nhật. Càng về sau, PS2 càng được sự ủng hộ nồng nhiệt của giới game thủ. Tiếp sau đó, hãng đã cũng cho ra đời những chiếc máy tương tự tại Châu Âu, Mỹ, Trung Quốc, ... Và vẫn bán chạy.

Vào khoảng tháng 9-2004, khoảng thời gian trò chơi Grand Thief Auto: San Andreas ra đời, hãng đã cho ra đời mới của PS2 là slimmer PS2. Hệ máy này được cải tiến nhiều về hình dạng, linh kiện, ... Cũng thời điểm đó, Sony cũng ngừng phát hành PS2 đời cũ. Cũng như lúc cho ra đời PS2 lần đầu,

slimmer PS2 cũng được sự ủng hộ từ phía game thủ. Vào 29-11-2005, PS2 trở thành chiếc máy bán chạy nhất, thu về hơn 100 triệu.

Giá cả cho một chiếc máy khoảng 299.99 USD, thấp nhất khoảng 129.99 USD. Tại Việt Nam, một chiếc máy khoảng từ 2 triệu đến 3 triệu, một con số cũng khá lớn.

### ~ Thông tin – So sánh:

Các linh kiện là những thứ không thể thiếu. Chúng ta đã quen thuộc với những thẻ nhớ và tay cầm, một trong những linh kiện quan trọng của máy. Những chiếc tay cầm có hình dạng và cấu trúc giống với những chiếc tay cầm khác, nếu ta so sánh chiếc tay cầm của PS2 và chiếc tay cầm đầu tiên của PS1 thì ta thấy ở đây được cải tiến thêm 2 cần quay dung vào việc chơi game một cách dễ dàng hơn. Thẻ nhớ cũng được cải tiến theo. Máy còn có thêm cổng USB giúp cho người chơi dùng vào việc chép, tải, ...

PS2 có điểm đặc trưng là chế độ chơi online được thông qua "Network Adapter", đây là một chế độ chơi hoàn toàn miễn phí, chỉ yêu cầu người chơi phải có "broadband internet connection", Tất cả các game onl PS2 được bảo vệ bởi DNAS, nó chống lại cheat, và không cho hack các thông tin mật.



### Đứa con của PS2

Slimmer PS2 được ra mắt vào tháng 11-2004. Máy được cải tiến nhiều về kích thước từ to thành nhỏ, đồ dày được giảm đi và tiện lợi hơn so với đời trước, từ một chiếc máy cồng kềnh thành một chiếc máy nhỏ gọn. Từ SCPH-10000, SCPH-15000, và SCPH-18000 của đời trước nâng cấp thành SCPH-70000 ở máy Slim. Ổ đĩa được thay từ đẩy thành mở. Slimmer còn có thể để dựng đứng thay vì để nằm mà vẫn chơi được game, nhưng phải có một miếng lót ta mới có thể để đứng được.

Chiếc Slimmer đầu tiên được cho ra đời với hình dạng màu đen và hay gọi là Verison 1.2. Hãng tiếp tục cho ra đời những máy tiếp theo với nhiều màu như bạc, hồng, trắng. Nâng cấp từ Verison 1.2 lên 1.3 và 1.4, từ SCPH-70000 lên SCPH-75001 và SCPH-75002 ở 1.4. Hiện tại, SCPH-90000 là cái mới nhất được giới thiệu tại Nhật vào 22-11-2007.

### ~ Linh kiện:

Ngoài những thẻ nhớ, tay cầm quen thuộc, hãng còn cho ra những món đồ phục vụ tốt trong việc chơi game như thảm nhảy để chơi trò Dance Dance Revolution, bộ Micro của trò Karaoke Revolution hoặc Singstar, cây đàn Guitar dùng vào trò Guitar Hero, hay những

thứ hạng nặng như chiếc máy của trò Resident Evil 4, hoặc thanh kiếm của trò Onimusha...

Ngoài ra còn những thứ như Eyetoy dùng vào việc ghi hình của mình vào trò chơi, nó như một chiếc camera mini, hay là con chuột dành riêng cho PlayStation và bàn phím vào một số trò.

### ~ Lời kết:

Dù rằng Ps 2 đã qua thời hoàng kim của mình để nhường lại ngôi báu cho đàn em của mình PS 3, X-Box 360, nhưng Ps 2 vẫn để lại trong lòng Gamer 1 cái nhìn đầy thiện cảm mỗi khi được cầm lại chiếc máy này

-- Kingofgame981 --







“N”ăm 2008 và 2009 có lẽ là khoảng tuyệt vời của ngành công nghiệp game” – Đó là phát biểu mới nhất của hãng Square Enix. Công ty hiện nay đang lên kế hoạch thiết kế, phát triển, để cho ra đời ít nhất là mười game mới trong 18 tháng tiếp theo đây. Và để giới thiệu dự án này, Square Enix tổ chức một cuộc họp báo bí mật dành cho những fans hâm mộ cuồng nhiệt với game của họ trước khi tổ chức một cuộc họp báo và giới thiệu chính thức. Dự án lần này được mang tên “DKΣ3713”, cuộc họp báo bí mật về “DKΣ3713” sẽ được tổ chức tại tòa nhà Quest.

Lời giải thích của Square Enix về cái tên của dự án “DKΣ3713” đã được bật mí một chút nhưng nó chưa thể làm thỏa mãn được trí tò mò của các fan hâm mộ mà ngược lại còn tăng thêm nữa.

**D** – Dissidia Final Fantasy  
**K** – Kingdom Heart (Khi thấy cái tên này nhiều người nghĩ ngay đến 3 tựa game có trong dự án này: Coded, 358/2 và Birth by Sleep)  
**Σ** – Sigma Harmonics  
**3** – Lần sinh nhật thứ 3  
**7** – Final Fantasy VII Advent Children hoàn thành.  
**13** – Fabula Nova Crystallis Final Fantasy XIII (một lần nữa có 3 tựa đề mà người ta nghĩ tới: Agito, FF XIII và Versus XIII)

những thông tin giới thiệu về một sản phẩm của Square Enix là Final Fantasy XIII, cùng với những món hàng hóa ăn theo sản phẩm như mô hình nhân vật của game, dây chuyền, móc khóa, CDs.

Hai màn hình giới thiệu thay phiên chiếu về các clip của game, đặc biệt trong số các clip ấy, có một đoạn clip giới thiệu về công việc thiết kế FF versus XIII bởi các họa sĩ Nhật Bản cùng với sự xuất hiện vài hình ảnh của dự án game mới Dissidia Final Fantasy đã làm người xem vô cùng thích thú. Sau một ít phút chờ đợi, người hâm mộ được dẫn tới một gian phòng chính, nơi mà bốn bề bức tường xung quanh được thiết kế để cho người xem có thể coi được những đoạn demo của Sigma Harmonics, Dissidia Final Fantasy, Birth By Sleep và 358/2 Days. Một video tư liệu được giới thiệu riêng biệt của ông Tetsuya Nomura quay lại các giai đoạn phát triển game Final Fantasy XIII và Versus XIII.

Bên cạnh đó, cũng có vài thông báo nhỏ khác. Final Fantasy VII Advent Children Complete, bản Blu-ray của bộ phim FFVII Advent Children sẽ kèm theo bản demo của Final Fantasy XIII, trailers của FF Agito XIII ( PSP ) và Versus XIII. Cuối cùng, tin đồn về bản FF Versus XIII cho XBOX 360 đã bị bác bỏ, FF Versus XIII vẫn là game dành riêng cho Playstation 3.

(IGN.com)

Nơi tổ chức buổi họp báo bí mật lần này được treo đầy những bức hình ảnh,





